

GRANDE INQUISIDOR
ABRAÇANDO O LADO NEGRO

12



PERSONAGEM - INQUISIDOR

Após ativar este personagem, se um oponente possuir um ou mais dados mostrando um lado vazio, você pode virar um dos dados deste personagem para qualquer lado.

☉ - Vire 2 outros dados para um lado mostrando vazio. Então cause dano a um personagem igual ao número de dados mostrando um lado vazio.

13/17

VILÃO AZUL The Coruscant Initiative - Fanmade 01

Original Art : Toni Fonti © FFG

PALPATINE
IMPERADOR SITH ETERNO

16



PERSONAGEM - SITH

Após remover um dado de personagem de um oponente, cure 1 de dano deste personagem.

Após esse dado ser removido, cause 1 de dano a este personagem.

"Eu sou todos os Sith!"

17/21/25

VILÃO AZUL The Coruscant Initiative - Fanmade 02

Original Art : © Electronic Arts

CULTISTA SITH
LACAIO DO IMPERADOR

3



PERSONAGEM - CULTISTA

Após a preparação, adicione um Cultista Sith (☉3) da zona reservada ao seu time.


Antes de um dos seus personagens ser derrotado, ao invés disso, você pode derrotar este personagem. Então cure 2 de dano daquele personagem, ou 3 de dano se você apontar um Sith.

5

VILÃO AZUL The Coruscant Initiative - Fanmade 03

Original Art - Courtesy Of : Gary Jamroz

1☉



ABSORVENDO A ESSÊNCIA

EVENTO

Jogue apenas se um oponente removeu um dos seus dados durante o turno passado nessa rodada. Aponte um personagem Azul que possui 20 ou mais pontos para remover um dado mostrando um valor de 2 ou menos e cause 1 de dano em até dois personagens diferentes.

VILÃO AZUL The Coruscant Initiative - Fanmade 04

Original Art : © Lucasfilm

0☉



A RAIVA LEVA AO ÓDIO

EVENTO

Cause 1 de dano indefensável a um de seus personagens Azuis. Então, para cada dado mostrando um vazio (☐), você pode virar um dado para um lado mostrando vazio (☐).

VILÃO AZUL The Coruscant Initiative - Fanmade 05

Original Art : Jon McCoy © Lucasfilm / Abrams Books

1☉



SOBREPUJAR

EVENTO

Jogue apenas se você tiver 4 ou mais dados na sua reserva de dados e nenhum dado mostrando um vazio (☐).

Resolva 2 dos seus dados, aumentando cada um dos seus valores em 1.

VILÃO AZUL The Coruscant Initiative - Fanmade 06

Original Art : Jake Murray © FFG

2☉



EU SOU TODOS OS SITH

EVENTO

Role todos os dados de um dos seus personagens Azuis na sua reserva de dados.

VILÃO AZUL The Coruscant Initiative - Fanmade 07

Original Art : © Lucasfilm

5



VOZES IMPERIAIS

CONSPIRAÇÃO

Ação Potente - Role 1 dado da zona reservada de Snoke (☉4) na sua reserva de dados. Você pode apontar Palpatine para rolar mais 1 dado da zona reservada de Snoke (☉4) na sua reserva de dados.

VILÃO AZUL The Coruscant Initiative - Fanmade 08

Original Art : © Lucasfilm

1☉



TRONO SITH

SUPOORTE

Após um dos seus dados Azuis ser removido, você pode exaustar este suporte para colocar 1 recurso nele.

Ação - Remova todos os recursos deste suporte para resolver um dos seus dados mostrando dano, aumentando o seu valor por essa quantidade.

VILÃO AZUL The Coruscant Initiative - Fanmade 09

Original Art : © Lucasfilm



5

CATACLISMO DA FORÇA

MELHORIA - HABILIDADE

Apenas personagem Azul.

Após jogar esta melhoria, você pode rolar este dado na sua reserva de dados.

☉ - Rerrole esse dado ao invés de removê-lo. Você pode apontar um Sith e exaustar esta melhoria para rolar um dado de personagem deste personagem na sua reserva de dados.

VILÃO AZUL The Coruscant Initiative - Fanmade 10

Original Art : © Lucasfilm



3

SABRE DE LUZ DO INQUISIDOR

MELHORIA - ARMA

Enquanto um oponente tiver um dado mostrando vazio (—), você pode resolver este dado mostrando um modificador como se não fosse um modificador.

☉ - Cause 1 de dano a um personagem. Vire um dado de oponente para um lado mostrando vazio. Vire um dos seus dados para qualquer lado.

VILÃO AZUL The Coruscant Initiative - Fanmade 11

Original Art : Giuseppe Camuncoli © Marvel Comics



8

DROIDEKA

PERSONAGEM - DROIDE

Você pode jogar apenas melhorias do tipo **MOD** nesse personagem.

Seus oponentes não podem resolver dados mostrando dano com um valor de 1 contra esse personagem.

"Onde estão esses Droidekas?" — Rune Haako

VILÃO VERMELHO The Coruscant Initiative - Fanmade 12

Original Art : Miguel Coimbra © Sony Online Entertainment



10

TARKIN

LÍDER IMPIEDOSO

PERSONAGEM - LÍDER

Após comprar uma ou mais cartas, exceto durante a fase de preparação, você pode causar 1 de dano indireto a um oponente.

☉ - Compre uma carta. Você pode revelar aquela carta para causar dano indireto a um oponente igual a metade do seu custo arredondado para cima.

VILÃO VERMELHO The Coruscant Initiative - Fanmade 13

Original Art : Anthony Foti © FFG



1

ESPIONAGEM AGRESSIVA

EVENTO

Jogue apenas se estiver sob controle do campo de batalha.

Aponte um **Líder** para escolher uma cor. Então revele a mão do oponente e cause dano indireto a ele igual ao número de cartas na mão dele que forem da cor escolhida.

VILÃO VERMELHO The Coruscant Initiative - Fanmade 14

Original Art : Kai Lim © Sony Online Entertainment



1

MEDO DESTA ESTAÇÃO

EVENTO

Aponte um suporte para comprar 3 cartas.

VILÃO VERMELHO The Coruscant Initiative - Fanmade 15

Original Art : Kai Lim © Sony Online Entertainment



1

MUITO INGÊNIA

EVENTO

Force o seu oponente a escolher um de seus personagens. Você pode resolver um dos seus dados mostrando dano à distância (☉) aumentando o seu valor em 2, ou em 1 se você resolvê-lo contra o personagem escolhido.

VILÃO VERMELHO The Coruscant Initiative - Fanmade 16

Original Art : © Lucasfilm



2

MARCHA IMPERIAL

CONSPIRAÇÃO

Após resolver um dado mostrando recurso, você pode exaustar esta conspiração e gastar qualquer número de recursos para colocar essa mesma quantidade aqui.

Ação Potente - Remova até 5 recursos daqui para rolar essa quantidade de dados do Stormtrooper Veterano (☉ 13) da zona reservada. Aponte 2 líderes para rerrolar qualquer um desses dados. Resolva-os em qualquer ordem ou remova-os.

VILÃO VERMELHO The Coruscant Initiative - Fanmade 17

Original Art : Jama Jurabae



5

EXECUTRIX

SUPORTE - VEÍCULO

Reduza o custo deste suporte em 1 se você comprou uma ou mais cartas na fase de ação nesse turno.

Ação Potente - Se este dado foi removido durante o último turno do oponente nessa rodada, você pode apontar um líder e descartar uma carta da sua mão para rolar este dado na sua reserva de dados.

VILÃO VERMELHO The Coruscant Initiative - Fanmade 18

Original Art : Kai Lim © Sony Online Entertainment



3 ESQUADRÃO DE TIE FIGHTER

SUPOORTE - VEÍCULO

Após ativar este suporte, se estiver sendo pilotado, você pode rolar uma cópia desse dado (19) da zona reservada na sua reserva de dados. Aponte Darth Vader para virar um dado de Esquadrão de TIE Fighter para qualquer lado.

VILÃO VERMELHO The Coruscant Initiative - Fanmade 19

Original Art : © FFG



1 POSTURA OFENSIVA

MELHORIA - MOD

Modifique um dado de personagem **droide** ou suporte.

Após resolver um dos dados de personagem ou suporte atribuído, exausta esta melhoria para causar 1 de dano indireto a um oponente. Você pode descartar esta melhoria para jogar um **mod** da sua mão ou da sua pilha de descarte, reduzindo o seu custo em 1.

VILÃO VERMELHO The Coruscant Initiative - Fanmade 20

Original Art : Jason Juta © Wizards of the Coast



0 VISIONÁRIOS DO IMPÉRIO

MELHORIA - HABILIDADE - TÍTULO

Apenas personagem **Líder Vermelho**.

Após um oponente resolver um dado mostrando recurso (3), você pode exaustar esta melhoria e gastar 1 recurso para colocar 1 recurso em uma carta de não-personagem.

VILÃO VERMELHO The Coruscant Initiative - Fanmade 21

Original Art : Steve Argyle © Sony Online Entertainment



1 RANQUE IMPERIAL

MELHORIA - HABILIDADE

Apenas personagem **vermelho**.

Após jogar esta melhoria, você pode comprar uma carta.

VILÃO VERMELHO The Coruscant Initiative - Fanmade 22

Original Art : © Lucasfilm



1 POSTURA DE ROLAGEM

MELHORIA - MOD

Modifique um dado de personagem **droide** ou suporte.

Após ativar o personagem ou o suporte atribuído, dê 1 escudo a um dos seus personagens. Você pode descartar essa melhoria para jogar um **mod** da sua mão ou da sua pilha de descarte, reduzindo o seu custo em 1.

VILÃO VERMELHO The Coruscant Initiative - Fanmade 23

Original Art : Doug Chiang © Lucasfilm



+ GREEDO
MERCENÁRIO DESCOMPASSADO **11**

PERSONAGEM - CAÇADOR DE RECOMPENSAS

Antes de realizar uma ação, se esta for a mesma ação que a do último turno de um oponente nesta rodada, você pode descartar um evento de sua mão para ganhar uma ação.

"Tive sorte em encontrá-lo primeiro."

1 **2** **+2** **+3** **1** **1**/**4**

VILÃO AMARELO The Coruscant Initiative - Fanmade 24

Original Art - Courtesy Of : Pablo Oliveira



+ QIRRA
A NOVA AURORA ESCARLATE **12**

PERSONAGEM - LÍDER - PATIFE

Após ativar esta personagem, rerrole um dado de personagem ou vire um dado de **herói** para qualquer lado.

☉ - Role um dado do Maul (☉) da zona reservada na sua reserva de dados. Você pode gastar 1 recurso para rerrolar este dado ao invés de removê-lo.

2 **3** **2** **1** **1**/**8**

VILÃO AMARELO The Coruscant Initiative - Fanmade 25

Original Art - Courtesy Of : instagram.com/jozigallant



0 ENGANANDO O BOBO

EVENTO

Aponte um **patife** para forçar um oponente a descartar uma carta da mão dele. Então, se o custo dessa carta for diferente de 0, compre uma carta.

VILÃO AMARELO The Coruscant Initiative - Fanmade 26

Original Art : Jeff Lee Johnson © FFG



0 ESCONDIDO NA SOMBRA

EVENTO

Remova um dado que não esteja mostrando um valor de 2. Você deve passar no seu próximo turno nessa rodada.

VILÃO AMARELO The Coruscant Initiative - Fanmade 27

Original Art : Guido Kuip © ILM Art

0

APRESSAR

EVENTO

Descarte um evento da sua mão para ganhar 2 ações.

"Eles voam agora?! Eles voam agora." – Finn e Poe Dameron

VILÃO AMARELO The Coruscant Initiative - Fanmade 28

Original Art : Stephen Tappin © ILM Art

0

JOGADA MALICIOSA

SUORTE

Após rerrolar um dos seus dados Amarelos, você pode descartar este suporte e gastar 1 recurso para rolar uma cópia da zona reservada desse mesmo dado na sua reserva de dados.

VILÃO AMARELO The Coruscant Initiative - Fanmade 29

Original Art : Kai Lim © Sony Online Entertainment

2

↑ LÂMINAS DO DRYDEN VOS

MELHORIA - ARMA

Antes de comprar uma ou mais cartas, olhe a carta do topo do seu deck. Você pode descartar esta carta.

☉ - Você pode exaustar essa melhoria para rolar uma cópia da zona reservada desse dado (30) na sua reserva de dados. Então rerrole esse dado ao invés de removê-lo.

1X
2X
1Y
1Z
☉
-

VILÃO AMARELO The Coruscant Initiative - Fanmade 30

Original Art : Dan D.

2

↑ BLASTER DO GREEDO

MELHORIA - ARMA

Depois de descartar uma carta da sua mão, se esta melhoria estiver atribuída ao Greedo, você pode exaustar esta melhoria para comprar uma carta.

1Y
3Z
1X
+2Y
1Y
1Z
-

VILÃO AMARELO The Coruscant Initiative - Fanmade 31

Original Art : David Auden Nash © FFG

↑ KI-ADI-MUNDI
SABEDORIA DA FORÇA

12

PERSONAGEM - LÍDER - JEDI

Após ativar este personagem, você pode comprar uma carta. Então você pode descartar essa carta para dar 1 escudo a esse personagem.

Depois de resolver este dado mostrando um valor de 1, você pode causar 1 de dano a um personagem ou dar 1 escudo a um personagem.

1X
3X
1Y
2Z
1Z
-

15/19 HERÓI AZUL The Coruscant Initiative - Fanmade 32

Original Art : © Electronic Arts

↑ QUI-GON JINN
MESTRE INCONVENCIONAL

11

PERSONAGEM - JEDI

Após resolver 3 dados mostrando um especial (☉) na mesma ação, cause 1 de dano a um personagem.

☉ - Cause 1 de dano a um personagem. Dê 1 escudo a um personagem. Vire um dos seus dados para qualquer lado.

2X
1Y
1Z
☉
☉
-

12/15 HERÓI AZUL The Coruscant Initiative - Fanmade 33

Original Art : © Konami

1

ENFRENTANDO O MEDO

EVENTO

Rerrole um de seus dados de personagem Azul. Então rerrole um número de dados igual ao valor mostrado no dado que acabou de ser rerrolado. Então vire um desses dados para qualquer lado.

HERÓI AZUL The Coruscant Initiative - Fanmade 34

Original Art : Robin Florie © ILM Art

0

PACIFICAÇÃO

EVENTO

Remova um dado de personagem. Então dê 2 escudos àquele personagem.

HERÓI AZUL The Coruscant Initiative - Fanmade 35

Original Art : James Clyne © Lucasfilm

0

CONTROLE MENTAL

EVENTO

Aponte um personagem Azul e dê 2 recursos a um oponente para resolver um dos dados não-Amarelos dele mostrando um valor de 3 ou menos como se fosse um dado seu. Então você pode virar um dos seus dados para um lado mostrando um valor igual a 0.

HERÓI AZUL The Coruscant Initiative - Fanmade 36

Original Art : © Lucasfilm

2

FORÇA INTERNA

EVENTO

Remova qualquer número de escudos de um dos seus personagens Azuis. Então remova essa mesma quantidade de dados.

HERÓI AZUL The Coruscant Initiative - Fanmade 37

Original Art : Jama Jurabaev © Del Rey

2

↑ ESPÍRITO DO LUKE SKYWALKER

SUPORTE - JEDI

Descarte este suporte do jogo se você controlar Luke Skywalker.

☉ - Resolva outro dado Azul sem removê-lo da sua reserva de dados. Então embaralhe este suporte no deck do seu dono a menos que você remova 1 escudo de um dos seus personagens.

HERÓI AZUL The Coruscant Initiative - Fanmade 38

Original Art - Courtesy Of : William Nunez

3

↑ SABRE DE LUZ AZUL DO KI-ADI-MUNDI

MELHORIA - ARMA

Realocar.

Descarte esta melhoria do jogo se você controlar o Sabre de Luz Verde do Ki-Adi-Mundi.

Após resolver um dado mostrando um valor 1, você pode resolver este dado se não estiver mostrando um recurso ☉, aumentando o seu valor em 1.

HERÓI AZUL The Coruscant Initiative - Fanmade 39

Original Art : © Konami

3

↑ SABRE DE LUZ VERDE DO KI-ADI-MUNDI

MELHORIA - ARMA

Realocar.

Descarte esta melhoria do jogo se você controlar o Sabre de Luz Azul do Ki-Adi-Mundi.

☉ - Remova 1 escudo de um dos seus personagens para curar 1 de dano de um personagem. Então cause 2 de dano a um personagem.

HERÓI AZUL The Coruscant Initiative - Fanmade 40

Original Art : © Konami

1

↑ TRUQUE DO QUI-GON JINN

MELHORIA - HABILIDADE

Após um oponente rolar um dado, você pode apontar um Jedi e exaustar esta melhoria para virar aquele dado para o lado anterior ou seguinte em relação à referência do dado (considerando como a face todos os lados que são idênticos), ou para qualquer lado se esta melhoria estiver no Qui-Gon Jinn e ele tiver um ou mais escudos.

HERÓI AZUL The Coruscant Initiative - Fanmade 41

Original Art : © Lucasfilm

11

↑ FINN
GENERAL PROMOVIDO

PERSONAGEM - LÍDER - TROOPER

Após ativar este personagem, vire um dado de um oponente para um lado mostrando dano. Então vire um dos seus dados para um lado mostrando dano.

Após resolver este dado, você pode ativar um dos seus personagens Vermelhos, ou gastar 1 recurso para ativar um dos seus personagens não-Vermelhos.

HERÓI VERMELHO The Coruscant Initiative - Fanmade 42

Original Art : © Lucasfilm

10

↑ JAR JAR BINKS
REPRESENTANTE GUNGAN

PERSONAGEM - LÍDER - GUNGAN

Após ativar este personagem, descarte uma carta do topo de um deck para cada dado mostrando um lado vazio (—). Então errele todos os dados de oponente mostrando um lado vazio (—).

"Mesa propõe que o Senado conceda imediatamente poderes emergenciais ao Chanceler Supremo."

HERÓI VERMELHO The Coruscant Initiative - Fanmade 43

Original Art : © Lucasfilm

7

↑ LEIA ORGANA
PRINCESA DE ALDERAAN

PERSONAGEM - LÍDER

Após a preparação, dê 1 escudo a cada um dos seus personagens.

Após esta carta ter sido virada, embaralhe 2 cópias de Motivação (☉79) e Ajude-me Obi-Wan Kenobi (☉45) da zona reservada no seu deck.

"Alguém tem que salvar nossa pele."

HERÓI VERMELHO The Coruscant Initiative - Fanmade 44A

Original Art : Terry Dodson © Lucasfilm

0

AJUDE-ME OBI-WAN KENOBI

EVENTO

Aponte um líder para comprar uma carta. Você pode descartar essa carta para remover um dado mostrando um valor de 2 ou menos.

"Você é minha única esperança." — Leia Organa

HERÓI VERMELHO The Coruscant Initiative - Fanmade 45

Original Art : Adrianna Vanderstelt © ACME Archives

0

A VITÓRIA ESTÁ ADIANTE

EVENTO

Jogue apenas se você tiver um ou mais dados mostrando um vazio (—).

Resolva um dos seus dados como se ele estivesse mostrando um símbolo diferente.

HERÓI VERMELHO The Coruscant Initiative - Fanmade 46

Original Art : © Lucasfilm

1

VOCÊ CHEGOU NESSE TREGO?

EVENTO

Aponte um **líder** para preparar um **veículo** pilotado.

"Você é mais corajoso do que pensei."
— Leia Organa

HERÓI VERMELHO The Coruscant Initiative - Fanmade 47

Original Art : © Lucasfilm

4

† TANTIVE IV

SUPOORTE - VEÍCULO

Após ativar este suporte, você pode apontar um **líder** para remover um dado mostrando um valor de 2 ou menos.

☉ - Cure 1 de dano de um personagem. Então, se você apontar Leia Organa ou Bail Organa, cure 1 de dano de um personagem.

HERÓI VERMELHO The Coruscant Initiative - Fanmade 48

Original Art : Mark Molnar © Lucasfilm

2

X-WING

SUPOORTE - VEÍCULO

O X neste dado é igual a 1.

Enquanto este suporte estiver sendo pilotado, aumente X em 1.

Enquanto um **mod** estiver equipado neste suporte, aumente X em 1.

HERÓI VERMELHO The Coruscant Initiative - Fanmade 49

Original Art : © SideShow

1

† PILOTO AS

MELHORIA - HABILIDADE - TÍTULO

Apenas personagem **Piloto**.

Antes do dado de personagem atribuído ser resolvido, se for contra a conspiração da **Estrela da Morte**, você pode exaustar esta melhoria para aumentar o seu valor em 1.

Após ativar o personagem atribuído, você pode resolver um dos dados de personagem do personagem atribuído ou o dado pilotado do suporte **veículo**.

HERÓI VERMELHO The Coruscant Initiative - Fanmade 50

Original Art : Vinicius Menezes © FFG

2

BLASTER DO TROOPER REBELDE

MELHORIA - ARMA

Realocar.

Após resolver este dado mostrando dano, se esta melhoria estiver atribuída a um **trooper** ou a um **líder**, você pode causar 1 de dano indireto a um oponente.

HERÓI VERMELHO The Coruscant Initiative - Fanmade 51

Original Art : © FFG

1

NA RAMPA DE LIXO

EVENTO

Exauste um dos seus personagens para remover até 2 dados mostrando dano.

HERÓI CINZA The Coruscant Initiative - Fanmade 52

Original Art : Robin Florie © ILM Art

† LANDO CALRISSIAN
TRAPACEIRO GALÁCTICO

11

PERSONAGEM - PATIFE - PILOTO

Pilotagem.

Após remover um dos seus dados pela primeira vez nesta rodada, você pode resolver um dos seus dados, aumentando o seu valor em 1.

"Não existem mentirosos nesse jogo, apenas jogadores."

HERÓI AMARELO The Coruscant Initiative - Fanmade 53

Original Art : © Lucasfilm

† ZEB ORRELIOS
PARCEIRO DE TIME CONFIÁVEL

10

PERSONAGEM - ESPECTRO

O valor deste dado é aumentado em 1 se ele modificar ou for modificado por outro dado de **Espectro**.

Ação Potente - Aponte qualquer número de **Espectros** para resolver esta quantidade de dados seus que estejam mostrando um modificador como se eles não fossem modificadores.

HERÓI AMARELO The Coruscant Initiative - Fanmade 54

Original Art - Courtesy Of : Sean Kenary

DESAFIO DOBRADO

EVENTO

Aponte um **patife** para remover um dos seus dados. Então ganhe 2 recursos.

HEROI AMARELO The Coruscant Initiative - Fanmade 55

Original Art : © Lucasfilm

NEGOCIAR

EVENTO

Remova um dos seus dados de personagem para forçar um oponente a escolher e remover 2 dos dados dele.

HEROI AMARELO The Coruscant Initiative - Fanmade 56

Original Art : Apel Wallberg © ILM Art

MILLENNIUM FALCON

SUPORTE - VEÍCULO

Antes de resolver este dado, remova um dos seus dados de **piloto** ou remova este dado. Após este suporte ter sido pilotado, você pode rolar este dado na sua reserva de dados.

⊖ Cause 2 de dano a um personagem. Então cause 1 de dano a um personagem para cada personagem que estiver pilotando este suporte.

HEROI AMARELO The Coruscant Initiative - Fanmade 57

Original Art - Courtesy Of : Bastien Grivet

TOMAR TODAS!

MELHORIA

Após resolver este dado, você pode olhar a última carta do seu deck. Então, se esta melhoria estiver em Sinjir Rath Velus, você pode jogar esta carta. Caso contrário, jogue esta carta (pagando o seu custo), se possível, ou descarte-a.

⊖ Compre uma carta. Então coloque uma carta da sua mão no fim do seu deck.

HEROI AMARELO The Coruscant Initiative - Fanmade 58

Original Art : © Disney

BLASTER DO LANDO CALRISSIAN

MELHORIA - ARMA

Antes de jogar esta melhoria, você pode remover um dos seus dados para reduzir o seu custo em 1.

Após jogar esta melhoria, você pode remover um dos seus dados para rolar um dado de personagem de um dos seus personagens na sua reserva de dados.

HEROI AMARELO The Coruscant Initiative - Fanmade 59

Original Art : © Lucasfilm

BEM VINDO AO TIME

MELHORIA - TÍTULO

O personagem atribuído recebe o subtipo **Espectro**.

Após ativar outro **Espectro**, você pode rerrolar um dos dados de personagem ou de melhoria do personagem atribuído.

"Não somos nada exatamente. Somos uma tripulação. Um time. De alguma forma, uma família." — Sabine Wren

HEROI AMARELO The Coruscant Initiative - Fanmade 60

Original Art : Dan Wallace @ Lucasfilm Animation

TRAPACEIRO SENSITIVO À FORÇA

PERSONAGEM - PATIFE - CATADOR

Após ativar este personagem, você pode forçar um jogador a colocar todas as cartas da mão dele no fundo do deck dele, em qualquer ordem, e comprar aquela mesma quantidade de cartas, menos 1 se você apontar um personagem Amarelo, mais 1 se você apontar um personagem Vermelho.

HEROI AZUL The Coruscant Initiative - Fanmade 61

Original Art : Lan Jun Kang © Sony Online Entertainment

LUDIBRIAR

EVENTO

Rerrole um dado de um oponente. Então vire um dos dados dele para qualquer lado. Então remova um dos dados dele.

HEROI AZUL The Coruscant Initiative - Fanmade 62

Original Art : Tizziano Baracchi © FFG

TRÉGUA MEDITATIVA

EVENTO

Remova um dos seus dados Azuis de personagem e dê 1 escudo para aquele personagem para remover um dado mostrando dano.

HEROI AZUL The Coruscant Initiative - Fanmade 63

Original Art : © Lucasfilm

1

DESVIO E CONTRA-ATAQUE

EVENTO

Aponte um personagem azul para virar um dado para qualquer lado. Então, se você virou um dado de um oponente, você pode rerrolar um dos seus dados.

NEUTRO AZUL The Coruscant Initiative - Fanmade **64**

Original Art : Jon McCoy © Lucasfilm

0

SAQUE RÁPIDO DE SABRE DE LUZ

EVENTO - MOVIMENTO

Emboscada.
Jogue uma **arma** Azul da sua mão em um dos personagens **Jedi** ou **Sith**.
Então você pode gastar 1 recurso para dar àquele personagem 1 escudo e ativá-lo.

NEUTRO AZUL The Coruscant Initiative - Fanmade **65**

Original Art : Ryan Barger © Sony Online Entertainment

0

COMPARTILHANDO A FORÇA

EVENTO

Remova um ou mais de seus dados de personagem. Então vire um dos seus dados para um lado mostrando um valor igual ao número de dados que você acabou de remover.

NEUTRO AZUL The Coruscant Initiative - Fanmade **66**

Original Art : © FFG

2

SABRE DE LUZ DE EMPUNHADURA CURVA

MELHORIA - ARMA

+1X
+2X
+2X
1
1

Realocar.
Enquanto esta melhoria estiver em um **Jedi** ou em um **Sith**, você pode resolver este dado mostrando um modificador como se não fosse um modificador.
Após um dos seus dados Azuis serem virados, você pode rerrolar este dado.

NEUTRO AZUL The Coruscant Initiative - Fanmade **67**

Original Art : JNetRocks

2

EXPLOÇÃO DEFENSIVA

EVENTO

Aponte um personagem Vermelho e cause 1 de dano indireto a você para remover até 2 dados com um valor combinado de 3 ou mais.

NEUTRO VERMELHO The Coruscant Initiative - Fanmade **68**

Original Art : © Sony Online Entertainment

0

PODERES EMERGENCIAIS

EVENTO

Jogue apenas se você tem 1 ou mais dados mostrando um vazio (—).
Remova um dado de personagem, ou, ao invés disso, você pode gastar 2 recursos para remover 2 dados de personagem.

NEUTRO VERMELHO The Coruscant Initiative - Fanmade **69**

Original Art : © Lucasfilm

1

PREPARE-SE PARA A LUTA

EVENTO

Aponte um **líder** para comprar 2 cartas. Você pode descartar qualquer número dessas cartas para ganhar essa quantidade de recursos.

NEUTRO VERMELHO The Coruscant Initiative - Fanmade **70**

Original Art : © Lucasfilm

1

REFORÇO DE TROPAS

EVENTO

Aponte um personagem Vermelho para rerrolar 2 dos seus dados. Então remova um desses dados para resolver um dos seus dados, aumentando o seu valor com o valor do dado removido.

NEUTRO VERMELHO The Coruscant Initiative - Fanmade **71**

Original Art : Guido Kuip © ILM Art

2

UMBARAN STARFIGHTER

SUPORTE - VEÍCULO

Este suporte pode ser pilotado apenas por **pilotos** que possuam 14 ou mais pontos.
☉ - Cause 2 de dano indireto a um oponente. Você pode gastar 1 recurso para remover um dado de **droides** ou de **veículo**.

1
2
1
1
-

NEUTRO VERMELHO The Coruscant Initiative - Fanmade **72**

Original Art : © Lucasfilm



Original Art : Angelos Kardneris & Eric Henry



Original Art : Matthew Zeilinger © FFG



Original Art : Ralph McQuarrie © Lucasfilm



Original Art : © Lucasfilm



Original Art : Anthony Foti © FFG



Original Art : Kai Lim © Sony Online Entertainment



Original Art : Blake Henriksen © FFG



Original Art : Fred Palacio © ILM Art



Original Art : Christina Davis © FFG



Original Art : Joel Hustak © FFG



Original Art : Phil Noto © Marvel Comics



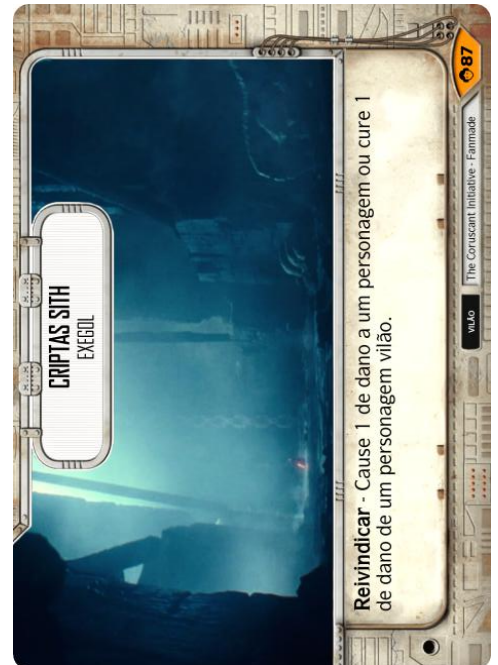
Original Art : © Lucasfilm



Original Art : Darren Tan © Sony Online Entertainment



Original Art : Andrée Wallin © Lucasfilm / Abrams Books



Original Art : © Lucasfilm



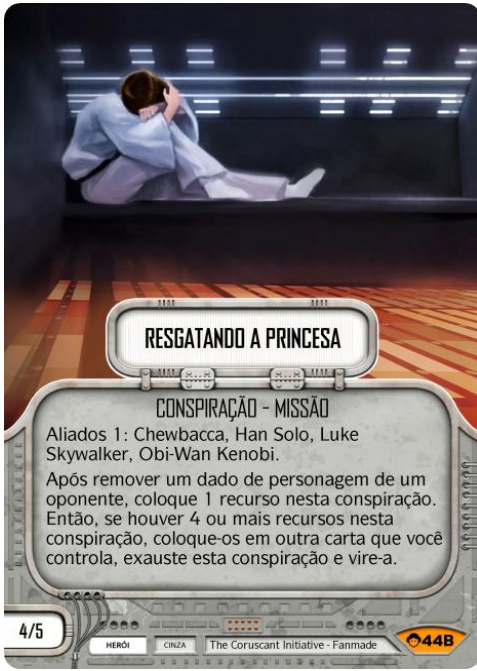
Original Art : © Lucasfilm



Original Art : Jon McCoy © Lucasfilm



Original Art : Matt Allsopp © Lucasfilm



Original Art : Ken Wong © ILM Art



Original Art : Darren Tan © Sony Online Entertainment



In order to accommodate a request we have received from some players, the following cards do not include the parallel dice miniature. In order to use them while keeping an acceptable board state during your games, you must play with dice matching the artwork of the cards you are going to play with.



Original Art : Toni Fonti © FFG



Original Art : © Electronic Arts



Original Art - Courtesy Of : Gary Jamroz



Original Art : Giuseppe Camuncoli © Marvel Comics



Original Art : Miguel Coimbra © Sony Online Entertainment



Original Art : © FFG



Original Art : © Lucasfilm



Original Art - Courtesy Of : instagram.com/jozigallant



Original Art : Dan D.



Original Art : David Auden Nash © FFG



Original Art : © Electronic Arts



Original Art - Courtesy Of : William Nunez



Original Art : © Konami



Original Art : © Konami



Original Art : © Lucasfilm



Original Art : Terry Dodson © Lucasfilm



Original Art : Mark Molnar © Lucasfilm

2 X-WING

SUPOORTE - VEÍCULO

O X neste dado é igual a 1.
Enquanto este suporte estiver sendo pilotado, aumente X em 1.
Enquanto um **mod** estiver equipado neste suporte, aumente X em 1.

HERÓI VERMELHO The Coruscant Initiative - Fanmade 49

Original Art : © SideShow

2 BLASTER DO TROOPER REBELDE

MELHORIA - ARMA

Realocar.

Após resolver este dado mostrando dano, se esta melhoria estiver atribuída a um **trooper** ou a um **líder**, você pode causar 1 de dano indireto a um oponente.

HERÓI VERMELHO The Coruscant Initiative - Fanmade 51

Original Art : © FFG

3 MILLENNIUM FALCON

SUPOORTE - VEÍCULO

Antes de resolver este dado, remova um dos seus dados de **piloto** ou remova este dado.
Após este suporte ter sido pilotado, você pode rolar este dado na sua reserva de dados.
⊖ - Cause 2 de dano a um personagem. Então cause 1 de dano a um personagem para cada personagem que estiver pilotando este suporte.

HERÓI AMARELO The Coruscant Initiative - Fanmade 57

Original Art - Courtesy Of : Bastien Grivet

1 TOMAR TODAS!

MELHORIA

Após resolver este dado, você pode olhar a última carta do seu deck. Então, se esta melhoria estiver em Sinjir Rath Velus, você pode jogar esta carta. Caso contrário, jogue esta carta (pagando o seu custo), se possível, ou descarte-a.
⊖ - Compre uma carta. Então coloque uma carta da sua mão no fim do seu deck.

HERÓI AMARELO The Coruscant Initiative - Fanmade 58

Original Art : © Disney

3 BLASTER DO LANDO CALRISSIAN

MELHORIA - ARMA

Antes de jogar esta melhoria, você pode remover um dos seus dados para reduzir o seu custo em 1.
Após jogar esta melhoria, você pode remover um dos seus dados para rolar um dado de personagem de um dos seus personagens na sua reserva de dados.

HERÓI AMARELO The Coruscant Initiative - Fanmade 59

Original Art : © Lucasfilm

8 TRAPACEIRO SENSITIVO À FORÇA

PERSONAGEM - PATIFE - CATADOR

Após ativar este personagem, você pode forçar um jogador a colocar todas as cartas da mão dele no fundo do deck dele, em qualquer ordem, e comprar aquela mesma quantidade de cartas, menos 1 se você apontar um personagem Amarelo, mais 1 se você apontar um personagem Vermelho.

NEUTRO AZUL The Coruscant Initiative - Fanmade 61

Original Art : Lan Jun Kang © Sony Online Entertainment

2 SABRE DE LUZ DE EMPUNHADURA CURVA

MELHORIA - ARMA

Realocar.

Enquanto esta melhoria estiver em um **Jedi** ou em um **Sith**, você pode resolver este dado mostrando um modificador como se não fosse um modificador.
Após um dos seus dados Azuis serem virados, você pode rerrolar este dado.

NEUTRO AZUL The Coruscant Initiative - Fanmade 67

Original Art : JNetRocks

2 UMBARAN STARFIGHTER

SUPOORTE - VEÍCULO

Este suporte pode ser pilotado apenas por **pilotos** que possuam 14 ou mais pontos.
⊖ - Cause 2 de dano indireto a um oponente. Você pode gastar 1 recurso para remover um dado de **droide** ou de **veículo**.

NEUTRO VERMELHO The Coruscant Initiative - Fanmade 72

Original Art : © Lucasfilm

1 TORRE DH-17

MELHORIA - ARMA - MOD VEÍCULO

Modifique um suporte do tipo **veículo**.
Após jogar esta melhoria, você pode ativar um dos seus **pilotos**.

NEUTRO VERMELHO The Coruscant Initiative - Fanmade 73

Original Art : Angelos Karderinis & Eric Henry

SAQUEADOR TUSKEN 7



PERSONAGEM - CATADOR

Antes de resolver este dado, você pode descartar uma carta da sua mão para aumentar seu valor em 1 ou para forçar um oponente a perder 1 recurso.

"Oru uru kak."

7

NEUTRO AMARELO The Coruscant Initiative - Fanmade 74

Original Art : Matthew Zeilinger © FFG

BANTHA 1



SUORTE - CRIATURA

Depois de descartar qualquer número de cartas da sua mão por um efeito de carta, coloque 1 recurso neste suporte.

Ação Potente - Exauste este suporte ou aponte um **catador** para pegar 1 recurso deste suporte.

1

2

1

1

1

1

NEUTRO AMARELO The Coruscant Initiative - Fanmade 82

Original Art : Joel Hustak © FFG

TRAPACEIRO DE SABACC



MELHORIA - HABILIDADE

Antes de resolver este dado, se esta melhoria estiver equipada no Lando Calrissian, descarte 1 ou mais cartas da sua mão para comprar essa mesma quantidade de cartas mais 1.

• - Se você tiver mais cartas na sua mão do que o oponente, tome 1 recurso daquele oponente.

1

1

+1

1

1

NEUTRO AMARELO The Coruscant Initiative - Fanmade 83

Original Art : Phil Noto © Marvel Comics