

♣ MAUL
MANDALORE ZSARNOKA

12



KARAKTER - VEZETŐ - SITH

A paklid tartalmazhat Sárga gonosz lapokat.

Erőteljes Akció - Használd fel ennek a karakternek tetszőleges számú lapdobást (☰) vagy megszakítást (☴) mutató karakter- vagy fejlesztéskockáját, mintha közelharc sebzést (X) mutatna, anélkül, hogy eltávolítanád a készletedből.

2X

3X
1☳

1☴

1☰

1☲

—

13/16

GONOSZ

KÉK

The Coruscant Initiative - Fanmade

1

♣ MAUL
MANDALORE ZSARNOKA

12



KARAKTER - VEZETŐ - SITH

A paklid tartalmazhat Sárga gonosz lapokat.

Erőteljes Akció - Használd fel ennek a karakternek tetszőleges számú lapdobást (☰) vagy megszakítást (☴) mutató karakter- vagy fejlesztéskockáját, mintha közelharc sebzést (X) mutatna, anélkül, hogy eltávolítanád a készletedből.

2X

3X
1☳

1☴

1☰

1☲

—

13/16

GONOSZ

KÉK

The Coruscant Initiative - Fanmade

1

05



TE ÉS ÉN

ESEMÉNY

Fordítsd az egyik kockádat üres (—) oldalára. Ezután egy ellenfelednek választania kell: vagy üres oldalára forgatja egy kockáját vagy okoz magának 2 közvetett sebzést.

GONOSZ

KÉK

The Coruscant Initiative - Fanmade

02

05



TE ÉS ÉN

ESEMÉNY

Fordítsd az egyik kockádat üres (—) oldalára. Ezután egy ellenfelednek választania kell: vagy üres oldalára forgatja egy kockáját vagy okoz magának 2 közvetett sebzést.

GONOSZ

KÉK

The Coruscant Initiative - Fanmade

02

3

♣ MAUL FÉNYKARDJA

FEJLESZTÉS - FEGYVER

Amíg ez a fejlesztés egy Kék karakterre van csatolva, okozhatsz 1 sebzést a csatolt karakternek, hogy felhasználj ennek a kockának a módosító oldalát, mintha nem lenne módosított.

Erőteljes Akció - Dobd újra ezt a kockát. Felhasználhatod, megnövelve az értékét 1-gyel, ha ez a fejlesztés Maulra van csatolva.

GONOSZ

KÉK

The Coruscant Initiative - Fanmade

3

3

♣ MAUL FÉNYKARDJA

FEJLESZTÉS - FEGYVER

Amíg ez a fejlesztés egy Kék karakterre van csatolva, okozhatsz 1 sebzést a csatolt karakternek, hogy felhasználd ennek a kockának a módosító oldalát, mintha nem lenne módosított.

Erőteljes Akció - Dobd újra ezt a kockát. Felhasználhatod, megnövelve az értékét 1-gyel, ha ez a fejlesztés Maulra van csatolva.

GONOSZ

KÉK

The Coruscant Initiative - Fanmade

3

◆ TRENCH ADMIRÁLIS
BRILIÁNS ÉS KÖNYÖRTELEN

12



2

1

2

2

1

—

13/16



KARAKTER - VEZETŐ

Miután aktiváltad ezt a karaktert, felfedhetsz tetszőleges számú lapot a kezedből, hogy újradobd ugyanennyi kockádat.

Erőteljes Akció - Kényszerítsd egy ellenfeledet, hogy használja fel egy sebzést mutató kockáját egy nem-egyedi karaktered ellen, csökkentve az értékét 1-gyel.

GONOSZ

PIROS

The Coruscant Initiative - Fanmade

4

◆ TRENCH ADMIRÁLIS
BRILIÁNS ÉS KÖNYÖRTELEN

12



2

1

2

2

1

—

13/16



KARAKTER - VEZETŐ

Miután aktiváltad ezt a karaktert, felfedhetsz tetszőleges számú lapot a kezedből, hogy újradobd ugyanennyi kockádat.

Erőteljes Akció - Kényszerítsd egy ellenfeledet, hogy használja fel egy sebzést mutató kockáját egy nem-egyedi karaktered ellen, csökkentve az értékét 1-gyel.

GONOSZ

PIROS

The Coruscant Initiative - Fanmade

4

D-SZÁRNYÚ BIZTONSÁGI DROID

7



+1

+2

+3

1

1

—



KARAKTER - DROID

Miután aktiváltad ezt a karaktert, ráhelyezhetsz 1 pajzsot kettő, kockával rendelkező **jármű**- vagy **droid**-támogatásodra. Miután aktiváltál egy pajzzsal rendelkező támogatást, átmozgathatsz róla 1 pajzsot az egyik karakteredre.

9

GONOSZ

PIROS

The Coruscant Initiative - Fanmade

5

D-SZÁRNYÚ BIZTONSÁGI DROID

7



+1

+2

+3

1

1

—



KARAKTER - DROID

Miután aktiváltad ezt a karaktert, ráhelyezhetsz 1 pajzsot kettő, kockával rendelkező **jármű**- vagy **droid**-támogatásodra. Miután aktiváltál egy pajzzsal rendelkező támogatást, átmozgathatsz róla 1 pajzsot az egyik karakteredre.

9

GONOSZ

PIROS

The Coruscant Initiative - Fanmade

5

10

TÚLZOTTAN MAGABIZTOS

ESEMÉNY

Aktiváld az egyik **jármű** támogatásodat. Ezután, ha annak a támogatásnak a kockája sebzést mutat, távolítsd el egy ellenfeled sebzést mutató kockáját. Különben dobd újra annak a támogatásnak a kockáját.

GONOSZ

PIROS

The Coruscant Initiative - Fanmade

6

10

TÚLZOTTAN MAGABIZTOS

ESEMÉNY

Aktiváld az egyik **jármű** támogatásodat. Ezután, ha annak a támogatásnak a kockája sebzést mutat, távolítsd el egy ellenfeled sebzést mutató kockáját. Különben dobd újra annak a támogatásnak a kockáját.

GONOSZ

PIROS

The Coruscant Initiative - Fanmade

6

3

OCTUPTARRA HARCÍ TRI-DROID



2

3

3
1

2



TÁMOGATÁS - JÁRMŰ - DROID

Mielőtt ez a támogatás eltávolításra kerül a játékból, okoz 1 sebzést minden olyan karakternek amelyik nem **droid** vagy Grievous Tábornok.

⚙️ - Okoz 2 közvetett sebzést egy ellenfelednek. Eldobhatod ezt a támogatást a játékból.

GONOSZ

PIROS

The Coruscant Initiative - Fanmade

37

3

OCTUPTARRA HARCI TRI-DROID



2

3

3
1

2



TÁMOGATÁS - JÁRMŰ - DROID

Mielőtt ez a támogatás eltávolításra kerül a játékból, okoz 1 sebzést minden olyan karakternek amelyik nem **droid** vagy Grievous Tábornok.

⚙️ - Okoz 2 közvetett sebzést egy ellenfelednek. Eldobhatod ezt a támogatást a játékból.

GONOSZ

PIROS

The Coruscant Initiative - Fanmade

37

◆ MARG KRIM
ELŐKELŐ IMPERÁTOR

9



KARAKTER - GAZFICKÓ - VEZETŐ

Miután az akció fázisnak vége, te és egy ellenfeled is veszít 1 erőforrást. Ezután kapsz 1 erőforrást.

Tényleg azt hittétek, hogy megűszhatjátok egy Pyke átverését?

2

2

1

1

1

—

8/11

GONOSZ

SÁRGA

The Coruscant Initiative - Fanmade

8

◆ MARG KRIM
ELŐKELŐ IMPERÁTOR

9



KARAKTER - GAZFICKÓ - VEZETŐ

Miután az akció fázisnak vége, te és egy ellenfeled is veszít 1 erőforrást. Ezután kapsz 1 erőforrást.

Tényleg azt hittétek, hogy megűszhatjátok egy Pyke átverését?

2

2

1

1

1

—

8/11

GONOSZ

SÁRGA

The Coruscant Initiative - Fanmade

8

100



CSAK A LEGERŐSEBB

ESEMÉNY

Jelölj ki egy **vezetőt**, hogy eltávolíts egy **Sith**, **Jedi** vagy **vezető** karakterkockát.

“Ez a Jedi az enyém” — Pre Vizsla

GONOSZ

SÁRGA

The Coruscant Initiative - Fanmade

39

100



CSAK A LEGERŐSEBB

ESEMÉNY

Jelölj ki egy **vezetőt**, hogy eltávolíts egy **Sith**, **Jedi** vagy **vezető** karakterkockát.

“Ez a Jedi az enyém” — Pre Vizsla

GONOSZ

SÁRGA

The Coruscant Initiative - Fanmade

39

05



FIZESD MEG, AMIVEL TARTOZOL

ESEMÉNY

Te és egy ellenfeled is veszítsetek 1 erőforrást. Ezután okozz 2 közvetett sebzést annak az ellenfélnek.

GONOSZ

SÁRGA

The Coruscant Initiative - Fanmade

10

05



FIZESD MEG, AMIVEL TARTOZOL

ESEMÉNY

Te és egy ellenfeled is veszítsetek 1 erőforrást. Ezután okozz 2 közvetett sebzést annak az ellenfélnek.

GONOSZ

SÁRGA

The Coruscant Initiative - Fanmade

10



HATÉKONY MŰKÖDÉS



TÁMOGATÁS

Miután elveszítettél vagy egy ellenfelednek adtál egy vagy több erőforrást, merítsd ki ezt a támogatást, hogy kapj 1 erőforrást.

GONOSZ

SÁRGA

The Coruscant Initiative - Fanmade

11



HATÉKONY MŰKÖDÉS



TÁMOGATÁS

Miután elveszítettél vagy egy ellenfelednek adtál egy vagy több erőforrást, merítsd ki ezt a támogatást, hogy kapj 1 erőforrást.

GONOSZ

SÁRGA

The Coruscant Initiative - Fanmade

11

◆ AHSOKA TANO
A KÖZTÁRSASÁG UTOLSÓ ESÉLYE

13



KARAKTER - TANÁCSADÓ

Miután aktiváltad ezt a karaktert, ha pontosan 2 **fegyver** van hozzácsatolva, minden egyes közelharc sebzést mutató karakter- vagy fejlesztéskockája után adj 1 pajzsot egy karakternek, vagy okozz 1 sebzést egy karakternek, ha a kocka pajzsot mutat.

2X

3X

4X

1

2

2

—

18/22

HŐS

KÉK

The Coruscant Initiative - Fanmade

12

◆ AHSOKA TANO
A KÖZTÁRSASÁG UTOLSÓ ESÉLYE

13



KARAKTER - TANÁCSADÓ

Miután aktiváltad ezt a karaktert, ha pontosan 2 **fegyver** van hozzácsatolva, minden egyes közelharc sebzést mutató karakter- vagy fejlesztéskockája után adj 1 pajzsot egy karakternek, vagy okozz 1 sebzést egy karakternek, ha a kocka pajzsot mutat.

2X

3X

4X

1

2

2

—

18/22

HŐS

KÉK

The Coruscant Initiative - Fanmade

12

05



BÚCSÚZÓ SZAVAK

ESEMÉNY

Jelölj ki egy Kék karaktert, hogy újradobd egy karakterkockáját. Ezután fordítsd egy másik karakter karakterkockáját olyan értékre, amelyet az újradobott kocka mutat.

“Mondd meg Anakinnak...Megmondom.”
– Ahsoka Tano és Obi-Wan Kenobi

HŐS

KÉK

The Coruscant Initiative - Fanmade

13

05



BÚCSÚZÓ SZAVAK

ESEMÉNY

Jelölj ki egy Kék karaktert, hogy újradobd egy karakterkockáját. Ezután fordítsd egy másik karakter karakterkockáját olyan értékre, amelyet az újradobott kocka mutat.

“Mondd meg Anakinnak...Megmondom.”
– Ahsoka Tano és Obi-Wan Kenobi

HŐS

KÉK

The Coruscant Initiative - Fanmade

13

20



AHSOKA TANO FÉNYKARDJAI

FEJLESZTÉS - FEGYVER

Miután ezt a fejlesztést kijátszod a kezedből, kikeresheted egy másolatát a pakliból és kijátszhatod a csatolt karakterre, csökkentve a költségét 1-gyel.

1X

+1X

+2X

1



1



-

HŐS

KÉK

The Coruscant Initiative - Fanmade

14

20



AHSOKA TANO FÉNYKARDJAI

FEJLESZTÉS - FEGYVER

Miután ezt a fejlesztést kijátszod a kezedből, kikeresheted egy másolatát a pakliból és kijátszhatod a csatolt karakterre, csökkentve a költségét 1-gyel.

1X

+1X

+2X

1



1



-

HŐS

KÉK

The Coruscant Initiative - Fanmade

14



AZ UTOLSÓ PARANCS

TERV - KÜLDETÉS

A paklid tartalmazhat Piros lapokat *(betartva minden egyéb pakliépítési szabályt)*.

Az előkészületek után, adj hozzá 3 db 332. Ezred Klónkatonáját a csapatodhoz.

Miután elkezdődött a fenntartási fázis, okozz 5 sebzést az egyik 332. Ezred Klónkatonájának. Fordítsd meg az egyiket, és add át az irányítását egy ellenfelednek.

7

HÓS

KÉK

The Coruscant Initiative - Fanmade

15



AZ UTOLSÓ PARANCS

TERV - KÜLDETÉS

A paklid tartalmazhat Piros lapokat *(betartva minden egyéb pakliépítési szabályt)*.

Az előkészületek után, adj hozzá 3 db 332. Ezred Klónkatonáját a csapatodhoz.

Miután elkezdődött a fenntartási fázis, okozz 5 sebzést az egyik 332. Ezred Klónkatonájának. Fordítsd meg az egyiket, és add át az irányítását egy ellenfelednek.

7

HÓS

KÉK

The Coruscant Initiative - Fanmade

15

⚡ REX
KLÓNPARANCSNOK

9



1 ⚡

2 ⚡

2 🌀

1 🔄

1 🎯

—

KARAKTER - GYALOGOS - VEZETŐ

Összefogás 1: Ashoka Tano, 332. Ezred Klónkatonája.

Erőtelen Akció - Távolíts el egy gyalogos karakterkockát, hogy adj 2 pajzsot annak a karakternek.

9/12

HŐS

PIROS

The Coruscant Initiative - Fanmade

17

⚡ REX
KLÓNPARANCSNOK

9



1 ⚡

2 ⚡

2 🌀

1 🔄

1 🎯

—

KARAKTER - GYALOGOS - VEZETŐ

Összefogás 1: Ashoka Tano, 332. Ezred Klónkatonája.

Erőtelmes Akció - Távolíts el egy **gyalogos** karakterkockát, hogy adj 2 pajzsot annak a karakternek.

9/12

HŐS

PIROS

The Coruscant Initiative - Fanmade

17

05

ELLENÁLLNI A 66-OS
PARANCSNAK

ESEMÉNY

Távolítsd el az összes **gyalogos** karakterkockát. Minden eltávolított kocka után adj 2 pajzsot a hozzátartozó karakternek.

“Rex, mi történik?” – Ahsoka Tano

HŐS

PIROS

The Coruscant Initiative - Fanmade

18

05



ELLENÁLLNI A 66-OS PARANCSNAK

ESEMÉNY

Távolítsd el az összes **gyalogos** karakterkockát. Minden eltávolított kocka után adj 2 pajzsot a hozzátartozó karakternek.

“Rex, mi történik?” – Ahsoka Tano

HŐS

PIROS

The Coruscant Initiative - Fanmade

18

5

◆ A ROSSZ OSZTAG

3

3

2

2



TÁMOGATÁS - GYALOGOS

Miután aktiváltad ezt a támogatást, jelöld ki tetszőleges számú karaktert és költsd el ugyanennyi erőforrást, hogy ennek a kockának (19) ugyanennyi másolatát bedobd a készletedbe.

☉ - Okozz annyi sebzést egy karakternek, ahány "A Rossz Osztág" kocka van a készletedben.

HÓS

PIROS

The Coruscant Initiative - Fanmade

19

5

◆ A ROSSZ OSZTAG

3

3

2

2



TÁMOGATÁS - GYALOGOS

Miután aktiváltad ezt a támogatást, jelöld ki tetszőleges számú karaktert és költsd el ugyanennyi erőforrást, hogy ennek a kockának (♣19) ugyanennyi másolatát bedobd a készletedbe.

♣ - Okozz annyi sebzést egy karakternek, ahány "A Rossz Osztág" kocka van a készletedben.

HÓS

PIROS

The Coruscant Initiative - Fanmade

♣19

◆ TRACE MARTEZ
KERESI A BOLDOGSÁGOT

10



2

1

2

1

1

—



KARAKTER - GYŰJTŐGETŐ - MÉRNÖK

Erőteljes Akció - Távolíts el 1 sebzést egy **jármű**- vagy **droid**- támogatásról. Ezután, ha te irányítod azt a támogatást, kapsz 1 erőforrást.

10/13

HÓS

SÁRGA

The Coruscant Initiative - Fanmade

20

◆ TRACE MARTEZ
KERESI A BOLDOGSÁGOT

10



2

1

2

1

1

—



KARAKTER - GYŰJTŐGETŐ - MÉRNÖK

Erőteljes Akció - Távolíts el 1 sebzést egy **jármű**- vagy **droid**- támogatásról. Ezután, ha te irányítod azt a támogatást, kapsz 1 erőforrást.

10/13

HÓS

SÁRGA

The Coruscant Initiative - Fanmade

20

10

CSAK EGY KARCOLÁS

ESEMÉNY

Jelölj ki egy **mérnököt** és helyezz 1 sebzést egy **jármű-** vagy **droid-** támogatásodra, hogy eltávolíts egy kockát.

HÓS

SÁRGA

The Coruscant Initiative - Fanmade

21

10

CSAK EGY KARCOLÁS

ESEMÉNY

Jelölj ki egy **mérnököt** és helyezz 1 sebzést egy **jármű-** vagy **droid-** támogatásodra, hogy eltávolíts egy kockát.

HÓS

SÁRGA

The Coruscant Initiative - Fanmade

21

2

✦ EZÜST ANGYAL

2

2

1



TÁMOGATÁS - JÁRMŰ

Trace Martez megkapja a Járművezetés kulcsszót.

⚙️ - Helyezz 1 sebzést erre a támogatásra, hogy annyi sebzést okozz, vagy annyi pajzsot adj egy karakternek, ahány sebzés ezen a támogatáson van. Ezután, ha ezen a támogatáson 3 vagy több sebzés van, távolítsd el a játékból.

HÓS

SÁRGA

The Coruscant Initiative - Fanmade

22

2

✦ *EZÜST ANGYAL*

2

2

1



TÁMOGATÁS - JÁRMŰ

Trace Martez megkapja a Járművezetés kulcsszót.

⚙️ - Helyezz 1 sebzést erre a támogatásra, hogy annyi sebzést okozz, vagy annyi pajzsot adj egy karakternek, ahány sebzés ezen a támogatáson van. Ezután, ha ezen a támogatáson 3 vagy több sebzés van, távolítsd el a játékból.

HÓS

SÁRGA

The Coruscant Initiative - Fanmade

22

10

PENGÉK PÁRBAJA

ESEMÉNY

Használd fel egy közelharc sebzést mutató (X) **fegyver**kockádat megnövelve az értékét 1-gyel, hogy eltávolítsd egy ellenfeled közelharc sebzést (X) mutató kockáját.

SEMLEGES

KÉK

The Coruscant Initiative - Fanmade

23

10

PENGÉK PÁRBAJA

ESEMÉNY

Használd fel egy közelharc sebzést mutató (X) **fegyver**kockádat megnövelve az értékét 1-gyel, hogy eltávolítsd egy ellenfeled közelharc sebzést (X) mutató kockáját.

SEMLEGES

KÉK

The Coruscant Initiative - Fanmade

23



2

JAR'KAI

FEJLESZTÉS - KÉPESSÉG

Csak Kék karakternek.

Amíg a csatolt karakterre pontosan 2 **fegyver** van csatolva, növeld meg azoknak a **fegyverfejlesztés** kockák értékét 1-gyel.

Erőteljes Akció - Adj 1 pajzsot a csatolt karakternek és dobd újra tetszőleges számú **fegyverfejlesztés**ének a kockáját.

SEMLEGES

KÉK

The Coruscant Initiative - Fanmade

24



2

JAR'KAI

FEJLESZTÉS - KÉPESSÉG

Csak Kék karakternek.

Amíg a csatolt karakterre pontosan 2 **fegyver** van csatolva, növeld meg azoknak a **fegyverfejlesztés** kockák értékét 1-gyel.

Erőteljes Akció - Adj 1 pajzsot a csatolt karakternek és dobd újra tetszőleges számú **fegyverfejlesztés**ének a kockáját.

SEMLEGES

KÉK

The Coruscant Initiative - Fanmade

24

05



TERVEKET SZÖNI

ESEMÉNY

Merítsd ki az egyik karakteredet, hogy kapj 1 erőforrást és fordítsd az egyik karakterkockádat 2 vagy kisebb értéket mutató oldalára.

SEMLEGES

PIROS

The Coruscant Initiative - Fanmade

25

05



TERVEKET SZÖNI

ESEMÉNY

Merítsd ki az egyik karakteredet, hogy kapj 1 erőforrást és fordítsd az egyik karakterkockádat 2 vagy kisebb értéket mutató oldalára.

SEMLEGES

PIROS

The Coruscant Initiative - Fanmade

25

10

DSZTAG, UTÁNAM!

ESEMÉNY

Aktiváld legfeljebb 2 **gyalogosodat**. Használd fel ugyanennyi, különböző szimbólumot mutató **gyalogoskockádat** tetszőleges sorrendben.

10

DSZTAG, UTÁNAM!

ESEMÉNY

Aktiváld legfeljebb 2 **gyalogosodat**. Használd fel ugyanennyi, különböző szimbólumot mutató **gyalogoskockádat** tetszőleges sorrendben.



ITT MI PARANCSOLUNK

TERV

A **vezetőid** Járművezetés kulcsszóval rendelkeznek.

Erőteljes Akció - Kijelölhetsz egy **vezetőt**, hogy egy eseményt a kezedből ez alá a terv alá helyezz. Kijelölhetsz egy vezetett **járművet**, hogy kijátssz egy ezalatt a terv alatt lévő eseményt.



ITT MI PARANCSOLUNK

TERV

A **vezetőid** Járművezetés kulcsszóval rendelkeznek.

Erőteljes Akció - Kijelölhetsz egy **vezetőt**, hogy egy eseményt a kezedből ez alá a terv alá helyezz. Kijelölhetsz egy vezetett **járművet**, hogy kijátssz egy ezalatt a terv alatt lévő eseményt.



◆ HARC STRATÉGIAI ALGORITMUS

FEJLESZTÉS - INFO

Csak Piros karakternek.

Erőteljes Akció - Jelöld ki egy gonosz karaktert, hogy megnézd egy ellenfeled kezben tartott lapjait, és eldobj egyet ezek közül, vagy jelöld ki egy hős karaktert, hogy felfedd a paklid 3 legfelső lapját, amiből egyet kijátszhatsz, egy másikat pedig kezvedbe vehetsz.



◆ HARC STRATÉGIAI ALGORITMUS

FEJLESZTÉS - INFO

Csak Piros karakternek.

Erőteljes Akció - Jelöld ki egy gonosz karaktert, hogy megnézd egy ellenfeled kezben tartott lapjait, és eldobj egyet ezek közül, vagy jelöld ki egy hős karaktert, hogy felfedd a paklid 3 legfelső lapját, amiből egyet kijátszhatsz, egy másikat pedig kezvedbe vehetsz.

100

VANDALIZMUS

ESEMÉNY

Távolítsd el annyi karakterkockádat, amekkora egy fejlesztés vagy támogatás költsége, hogy eldobasd a játékból!

SEMLEGES

SÁRGA

The Coruscant Initiative - Fanmade

29

100

VANDALIZMUS

ESEMÉNY

Távolítsd el annyi karakterkockádat, amekkora egy fejlesztés vagy támogatás költsége, hogy eldobasd a játékból!

SEMLEGES

SÁRGA

The Coruscant Initiative - Fanmade

29

1



1

1

1

1

1

-

ILLEGÁLIS FŰSZER RAKOMÁNY

FEJLESZTÉS - MOD

Járműtámogatás módosító.

Miután aktiváltad a csatolt támogatást, fedj fel egy Sárga lapot a kezedből, vagy dobd el ezt a fejlesztést.

SEMLEGES

SÁRGA

The Coruscant Initiative - Fanmade

30

1



1

1

1

1

1

-

ILLEGÁLIS FŰSZER RAKOMÁNY

FEJLESZTÉS - MOD

Járműtámogatás módosító.

Miután aktiváltad a csatolt támogatást, fedj fel egy Sárga lapot a kezedből, vagy dobd el ezt a fejlesztést.

SEMLEGES

SÁRGA

The Coruscant Initiative - Fanmade

30



FŰSZERCSEMPÉSZEK

TERV - KÜLDETÉS

Csak akkor használhatod, ha a csapatodban az összes karakter **pilóta** vagy **gazfickó**.

Erőteljes Akció - Tegyél félre egy **droidot**, **felszerelést**, **járművet** vagy **fegyvert** a dobott lapjaid közül, hogy kapj 1 erőforrást.



FŰSZERCSEMPÉSZEK

TERV - KÜLDETÉS

Csak akkor használhatod, ha a csapatodban az összes karakter **pilóta** vagy **gazfickó**.

Erőteljes Akció - Tegyél félre egy **droidot**, **felszerelést**, **járművet** vagy **fegyvert** a dobott lapjaid közül, hogy kapj 1 erőforrást.

1

KEERADAK

1

2

1

1

1

-



TÁMOGATÁS - ÉLŐLÉNY

A paklid 4 példányt tartalmazhat ebből a támogatásból.

Erőtelmes Akció - Jelöld ki tetszőleges számú másik Keeradak-ot, hogy ezt a kockát legfeljebb annyiszor újradobd.

SEMLEGES

SZÜRKE

The Coruscant Initiative - Fanmade

32

1

KEERADAK

1

2

1

1

1

-



TÁMOGATÁS - ÉLŐLÉNY

A paklid 4 példányt tartalmazhat ebből a támogatásból.

Erőtelmes Akció - Jelöld ki tetszőleges számú másik Keeradak-ot, hogy ezt a kockát legfeljebb annyiszor újradobd.

SEMLEGES

SZÜRKE

The Coruscant Initiative - Fanmade

32

1

KEERADAK

1

2

1

1

1

-



TÁMOGATÁS - ÉLŐLÉNY

A paklid 4 példányt tartalmazhat ebből a támogatásból.

Erőtelmes Akció - Jelöld ki tetszőleges számú másik Keeradak-ot, hogy ezt a kockát legfeljebb annyiszor újradobd.

SEMLEGES

SZÜRKE

The Coruscant Initiative - Fanmade

32

1

KEERADAK

1

2

1

1

1

-



TÁMOGATÁS - ÉLŐLÉNY

A paklid 4 példányt tartalmazhat ebből a támogatásból.

Erőtelmes Akció - Jelöld ki tetszőleges számú másik Keeradak-ot, hogy ezt a kockát legfeljebb annyiszor újradobd.

SEMLEGES

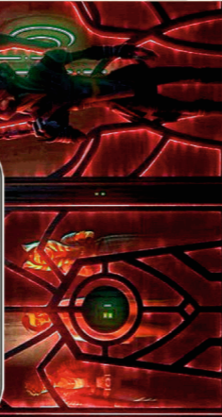
SZÜRKE

The Coruscant Initiative - Fanmade

32

PYKE BÖRTÖN

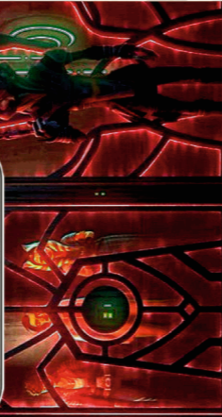
DBA DIAH



Uralom - Válassz egy karaktert. A következő körben a karakter irányítójának el kell dobnia egy lapot a kezéből, amikor aktíválni akarja azt a karaktert.

PYKE BÖRTÖN

DBA DIAH



Uralom - Válassz egy karaktert. A következő körben a karakter irányítójának el kell dobnia egy lapot a kezéből, amikor aktíválni akarja azt a karaktert.

BÉKE PARK MANDALORE

Erőteljes Akció - Dobj be egy karaktereden lévő karakterkockát a készletedbe. Kényszerítsd egy ellenfeledet, hogy dobjon be egy karakterén lévő karakterkockát a készletébe. Távolítsd el közülük a kisebb értéket mutatót (*döntetlen esetén mindkettőt*).

BÉKE PARK MANDALORE

Erőteljes Akció - Dobj be egy karaktereden lévő karakterkockát a készletedbe. Kényszerítsd egy ellenfeledet, hogy dobjon be egy karakterén lévő karakterkockát a készletébe. Távolítsd el közülük a kisebb értéket mutatót (*döntetlen esetén mindkettőt*).

332. EZRED KLÓNKATONÁJA

8



KARAKTER - GYALOGOS

Miután ezzel a kockával üres (—) oldalt dobtál, átfordíthatsz egy karakterkockát az üres (—) oldalára.

“A festés kicsit egyszerű, de szerintem érthető, mit jelképez.” – Rex

1

2

2

1

—

—

8

HŐS

PIROS

The Coruscant Initiative - Fanmade

16A

332. EZRED KLÓNKATONÁJA

8



KARAKTER - GYALOGOS

Miután ezzel a kockával üres (—) oldalt dobtál, átfordíthatsz egy karakterkockát az üres (—) oldalára.

“A festés kicsit egyszerű, de szerintem érthető, mit jelképez.” – Rex

1 ↙

2 ↙

2 ☉

1 ☐

—

—

8

HÓS

PIROS

The Coruscant Initiative - Fanmade

16A

332. EZRED KLÓNKATONÁJA

8



KARAKTER - GYALOGOS

Miután ezzel a kockával üres (—) oldalt dobtál, átfordíthatsz egy karakterkockát az üres (—) oldalára.

“A festés kicsit egyszerű, de szerintem érthető, mit jelképez.” – Rex

1 ↙

2 ↙

2 ☉

1 ☐

—

—

8

HÓS

PIROS

The Coruscant Initiative - Fanmade

16A

332. EZRED KLÓNKATONÁJA

8



KARAKTER - GYALOGOS

Miután ezzel a kockával üres (—) oldalt dobta, átfordíthatsz egy karakterkockát az üres (—) oldalára.

“A festés kicsit egyszerű, de szerintem érthető, mit jelképez.” – Rex

1

2

2

1

—

—

8

HŐS

PIROS

The Coruscant Initiative - Fanmade

16A