

✦ **BARISS OFFEE**
A KÓDEX ELÁRULÓJA

10



KARAKTER - TANÍTVÁNY

Először ebben a fordulóban, miután ez a karakter kap 1 vagy több pajzsot, átforgathatod az egyik karakter- vagy fejlesztéskockádat 0 értékű oldalára.

⚡ - Távolítsd el az összes pajzsot erről a karakterről. Okozz 1-gyel több közvetett sebzést egy ellenfélnek mint ahány pajzsot eltávolítottál.

1 ↻

2 🛡️

1 🎲

⚡

⚡

—

10/13

GONOSZ

KÉK

The Coruscant Initiative - Fanmade

⚡ 1

⚡ DARTH NIHILUS
AZ ÉHSÉG URA

8



4 ⚡
2 ☉

2 X

2 X

1 ☰

2 ☰

—

KARAKTER - SITH - TRIUMVIRÁTUS

Ha ez a karakter legyőzötté válna, a forduló végén tedd legyőzötté, kivéve, ha több, mint 0 élellet fejezi be a fordulót.

Erőteljes Akció - Okozz 1 sebzést minden más karakternek. Gyógyíts meg annyi sebzést ezen a karakteren, ahány sebzés így ki lett osztva.

17/20

GONOSZ

KÉK

The Coruscant Initiative - Fanmade

12

◆ VISAS MARR
MEGTÖRT ÉS ROMLOTT

10



KARAKTER - TANÍTVÁNY

Az akció fázis alatt az ellenfeleid a paklijuk felső lapját felfordítva tartják.

☉ - Fedd fel egy pakli felső lapját és okozz annyi sérülést egy karakternek vagy gyógyíts annyit egy karakteren, amennyi az adott lap költségének a fele (felfelé kerekítve).



1 ↖

2 X

1 🧐

1 🎲

☉

—

9/12

GONOSZ

KÉK

The Coruscant Initiative - Fanmade

4

20



VEDD A KEZEDBE A SORSOD

ESEMÉNY

Tedd legyőzötté egy karakteredet, amelynek 5 vagy kevesebb élete van, hogy ugyanennyit gyógyíts egy egyedi Kék karaktereden. A gyógyított karakter megkapja a legyőzött karakter egy karakterkockját.

GONOSZ

KÉK

The Coruscant Initiative - Fanmade

5

04

A HIT ELVESZTÉSE

ESEMÉNY

Jelölj ki egy **tanítványt**, hogy eltávolíts egy hős kockát vagy újradobj legfeljebb 3 karakterkockát.

GONOSZ

KÉK

The Coruscant Initiative - Fanmade

6

10

ELEMÉSZT

ESEMÉNY

Dobd el egy pakli felső lapját. Ezután gyógyíts annyit egy Kék karakteren mint amennyi az eldobott lap költsége, de legfeljebb 3-at.

GONOSZ

KÉK

The Coruscant Initiative - Fanmade

7



SEB AZ ERŐBEN

TERV

Csak akkor használhatod, ha a csapatodban van egyedi Kék karakter.

Miután elkezdődött a fenntartási fázis, okozz 2 sebzést minden karakterednek.

Miután egy karakter legyőzötté válik, félreteheted ezt a tervet.

-2

GONOSZ

KÉK

The Coruscant Initiative - Fanmade

8

3

† PUSZTÍTÓ

3

3

1

3

4

1

3

2

TÁMOGATÁS - JÁRMŰ

Csökkentsd ennek a kockának az értékét annyival, ahány sebzés van ezen a támogatáson.

Miután felhasználtad ezt a kockát, helyezz 1 sebzést erre a támogatásra.

Erőteljes Akció - Okozz 1 sebzést az egyik karakterednek, hogy eltávolíts 1 sebzést erről a támogatásról vagy 2-öt, ha kijelölsz egy **triumvirátus** karaktert.

GONOSZ

KÉK

The Coruscant Initiative - Fanmade

9

10

♣ DARTH NIHILUS MASZKJA

FEJLESZTÉS - FELSZERELÉS

A csatolt karakter megkapja a Sith altípust és ki lehet jelölni, mint Kék karaktert.

Mielőtt a csatolt karakter egy vagy több sebzést kap, kimerítheted ezt a fejlesztést, hogy áthelyezz 1 sebzést erről a karakterről egy másik karakteredre. Ezután felfrissítheted ezt a fejlesztést, ha Darth Nihilus-on van.

GONOSZ

KÉK

The Coruscant Initiative - Fanmade

10



3x3



◆ DARTH REVAN FÉNYKARDJA

FEJLESZTÉS - FEGYVER

☉ - Dobd el ezt a fejlesztést, hogy okozz 1 védhetetlen sebzést egy ellenfeled összes karakterének. Ezután eldobhatsz egy lapot a kezedből, hogy a dobott lapjaid közül kijátszd ezt a fejlesztést Darth Revan-re ingyen.

GONOSZ

KÉK

The Coruscant Initiative - Fanmade

11

♣ FN-2187
KÉTSÉGBEESETT KATONA

8



KARAKTER - GYALOGOS

Erőteljes Akció - Eldobhatsz egy fegyvert a csatolt karakterről, hogy eltávolítsd egy sebzést mutató kockát.

*"FN-2187! Adja át a fegyverét ellenőrzésre!"
- Pasma Kapitány*

1 ♣

2 ♣

1 ⚙

1 📊

1 🏠

—

8/10

GONOSZ

PIROS

The Coruscant Initiative - Fanmade

12

◆ HUX TÁBORNOK
TEKINTÉLY NYOMÁBAN

10



KARAKTER - VEZETŐ

Erőteljes Akció - Adj át 1 lapot a kezedből egy ellenfelednek, hogy válassz egyet az alábbiakból:

- Dobd el ezen ellenfeled paklijának felső 2 lapját.
- Okozz 2 közvetett sebzést ennek az ellenfelednek.
- Adj 2 pajzsot az egyik karakterednek.

2 ♻️

1 🗡️

2 🗡️

1 🛡️

1 🎲

—

11/14

GONOSZ

PIROS

The Coruscant Initiative - Fanmade

13

✦ KALANI TÁBORNOK
ARROGÁNCIÁRA PROGRAMOZVA

12



2 ⚡

1 ⌚

2 🏹

2 🌿

1 🎲

—

KARAKTER - DROID - VEZETŐ

Felhasználhatod ennek a kockának a nem sebzést mutató oldalát, mintha fókuszot mutatna.

Erőteljes Akció - Dobj el egy lapot a kezedből és okozz 2 sebzést egy másik karakterednek, hogy kijátssz egy Piros vagy Szürke támogatást a dobott lapjaidból, csökkentve a költségét 1-gyel, vagy 2-vel, ha az egy **droid** támogatás.

14/17

GONOSZ

PIROS

The Coruscant Initiative - Fanmade

14

◆ HK-47
VÉRENGZÉSRE PROGRAMOZVA

12



2

3

2

2

1

1

1

1

—

KARAKTER - DROID

Erőteljes Akció - Ha az előző körödben egy karakter legyőzötté vált, frissítsd fel ezt a karaktert.

☉ - Okozz annyi sebzést egy karakternek, mint ahány sebzett karakter van a játékban.

"Ez közel volt. Majdnem teljesen megadtam magam a békének és a pacifizmusnak."

13/16

GONOSZ

PIROS

The Coruscant Initiative - Fanmade

15

04

GYILKOLÓGÉP

ESEMÉNY

Használd fel az egyik **droid** kockádat. Utána, ha egy karakter így legyőzötté vált, okozz 2 sebzést egy karakternek.

GONOSZ

PIROS

The Coruscant Initiative - Fanmade

16

0



TAKTIKAI VISSZAVONÁS

ESEMÉNY

Dobd el egy játékban lévő támogatásodat, hogy eltávolíts egy kockát. Ezután visszakeverheted az egyik játékban lévő támogatásodat a paklidba, hogy eltávolíts egy kockát.

*"Egy elhúzódó háború nem érdekel, tábornok." -
Dooku Gróf*

GONOSZ

PIROS

The Coruscant Initiative - Fanmade

17

10

A NÉP MEGSZELIDÍTÉSE

ESEMÉNY

Dobd be egy ellenfeled karakterének egyik karakterkockáját a készletébe. Kijelölhetsz egy **vezetőt**, hogy újra dobd azt a kockát. Kijelölhetsz egy **droidot** hogy megint újradobd azt a kockát. Használd fel, vagy távolítsd el azt a kockát, mintha a sajátod volna.

GONOSZ

PIROS

The Coruscant Initiative - Fanmade

18



A KONFÖDERÁCIÓ

TERV

Minden karaktered +1 éleket kap minden egyes droid támogatásod után.

Akció - Csak ellenfelek használhatják ezt az akciót! Távolítsd el egy vagy több sebzést mutató kockádat, hogy a kocka értékének megegyező sebzést egy támogatásra helyezz. Utána, ha ugyanannyi vagy több sebzés van a támogatáson, mint a költsége, dobd el a játékból.

2

GONOSZ

PIROS

The Coruscant Initiative - Fanmade

19

5

HMP RAGADOZÓ

2

2

3

4

1

1

-



TÁMOGATÁS - TŰZÉRSÉG - DROID

Miután aktiváltad ezt a támogatást, adatsz minden droidodnak 1 pajzsot.

Erőteljes Akció - Ha egy ellenfeled minden karaktere sérült, frissítsd fel ezt a támogatást.

"Parancsára!"

GONOSZ

PIROS

The Coruscant Initiative - Fanmade

20

3



BÉRGYILKOS DROID PUSKA

FEJLESZTÉS - FEGYVER

Áthelyezés.

Erőteljes Akció - Újradobhatod ezt a kockát legfeljebb annyiszor, amennyi a legyőzött karakterek száma.

"Kommentár: Én azt mondom sózzunk oda a húspofának és egy probléma megoldás." - Master - LK 67

GONOSZ

PIROS

The Coruscant Initiative - Fanmade

21

◆ BAZINE NETAL
A TÖKÉLETES FEGYVER

9



1

1

2

1

1

1

—

KARAKTER - FEJVADÁSZ - GAZFICKÓ

Miután aktiváltad ezt a karaktert, válassz egy számot. Fedj fel egy véletlenszerű lapot az egyik ellenfeled kezéből. Ha annak a kártyának a költsége megegyezik a választott számmal, eldobhatod vagy okozhatsz 1 sebzést egy karakternek.

☪ - Dobd el mindegyik pakli felső lapját. Ha az egyik esemény volt, kapsz egy erőforrást.

8/10

GONOSZ

SÁRGA

The Coruscant Initiative - Fanmade

22

✦ MORALO EVAL
ALVILÁGI SZÉLHÁMOS

12



1 ⚡

1 X

3 🌀

1 🗡️

2 🔄

2 🎲

—

KARAKTER - GAZFICKÓ - VEZETŐ

Erőteljes Akció - Adj 1 erőforrást egy ellenfelednek, hogy felhasználja egy kockáját mintha sajátod lenne és közvetett sebzést (🌀) mutatna. Ez az ellenfeled elkölthet 1 erőforrást, hogy újradobja azt a kockát ahelyett, hogy eltávolításra kerülne.

"A nevem Moralo Eval, itt nekem van a legnagyobb befolyásom."

14/17

GONOSZ

SÁRGA

The Coruscant Initiative - Fanmade

23

♣ PRE VIZSLA
A HALÁLŐRSÉG VEZÉRE

11



2 ⚡

2 X

1 ⚡

1 ⚡



—

KARAKTER - GYALOGOS - VEZETŐ

Használhatsz a paklidban legfeljebb két darab Sötétkard (♣ 142) lapot.

Erőteljes Akció - Játssz ki egy felszerelés vagy fegyver lapot a dobott lapjaid közül.

♣ - Jelölj ki bármennyi felszerelést, hogy okozz annyi közvetett sebzést (♣) egy ellenfelednek.

12/15

GONOSZ

SÁRGA

The Coruscant Initiative - Fanmade

24

⚡ XIZOR
A BÜNNÖZÉS HERCEGE

13



2X

3X
1

2

2

1

—

KARAKTER - GAZFICKÓ - VEZETŐ

Miután egy ellenfeled az akció fázisok során először erőforrást kapott, kapsz egy erőforrást.

Erőtéljes Akció - Ha egy ellenfeled pontosan egy kockát használt fel az előző körében, adj egy erőforrást ennek az ellenfélnek, hogy felhasználja egy kockáját, mintha a tied lenne.

15/19

GONOSZ

SÁRGA

The Coruscant Initiative - Fanmade

25

04



LEHALLGATÁS

ESEMÉNY

Távolítsd el egy egy Sárga karakterkockádat, hogy kijátssz egy eseményt bármelyik dobott pakliból, csökkentve a költségét 1-gyel. Ezután tedd félre azt az eseményt és ezt a lapot is.

GONOSZ

SÁRGA

The Coruscant Initiative - Fanmade

26



3

NAGY BEFOLYÁS

ESEMÉNY

Jelöld ki egy **gazfickót** hogy az ellenfelednek a következő 3 körében passzolnia kelljen. Ha ebben a fordulóban nem használ másik akciót, okozz 3 sebzést a kijelölt **gazfickónak**.

GONOSZ

SÁRGA

The Coruscant Initiative - Fanmade

27

0

ISMERT INFORMÁCIÓK

ESEMÉNY

Jelöld ki egy **gazfickót** és helyezz egy eseményt egy ellenfeled dobott lapjai közül a paklija tetejére, hogy kapj 1 erőforrást.

FŰRÉSZFOGÚ KORONGOK

FEJLESZTÉS - FELSZERELÉS

Miután kijátszottad ezt a fejlesztést, helyezz rá 3 sebzést.

Erőteljes Akció - Mozgass át 1 sebzést erről a fejlesztésről az ellenfeled egyik karakterére.

20

MIKRODETONÁTOROK

FEJLESZTÉS - FEGYVER - FELSZERELÉS

Miután kijátszottad ezt a fejlesztést, helyezz rá 3 erőforrást.

☉ - Távolíts el 1 erőforrást hogy válassz egyet az alábbiak közül: dobj el 1 vagy kisebb költségű támogatást, okozz két közvetett sebzést egy ellefednek, vagy dobd el egy pakli felső 2 lapját.

GONOSZ

SÁRGA

The Coruscant Initiative - Fanmade

30

◆ MACE WINDU
ELHIVATOTT HARCOS

14



KARAKTER - JEDI - VEZETŐ

Miután egy ellenfél eltávolítja ennek a karakternek egy vagy több karakterkockáját, eldobhatsz egy lapot a kezedből, hogy okozz 2 sebzést azon ellenfél egy karakterének.

Erőteljes Akció - Ha ez a kocka sebzést mutat, használd fel védhetetlenként, csökkentve az értékét 1-gyel.

2X

3X

3X



4X



2



—

18/23

HÓS

KÉK

The Coruscant Initiative - Fanmade

32

◆ DOOKU MESTER
HARCMŰVÉSZ LEGENDA

10



1X

2X

1

2

1

1

-

KARAKTER - JEDI

Növeld meg minden körben az először felhasznált **fegyverkocka** sebzés oldalának értékét 1-gyel.

Erőteljes Akció - Használd fel ennek a karakternek egy közelharc (X) sebzést mutató karakterkockáját, mintha lapdobást (≡) mutatna, vagy fordítva.

10/13

HÓS

KÉK

The Coruscant Initiative - Fanmade

33

⚡ **OBI-WAN KENOBI**
ÍGÉRETES PADAVAN

7



KARAKTER - TANÍTVÁNY

A Jedi karaktereid megkapják az Őrző kulcsszót.

Először egy játékban, miután az egyik Jedi karaktered legyőzötté válik, frissítsd fel ezt a karaktert és tedd elittä.

1X

1X

2X

1⌚

1⚡

—

8

HÓS

KÉK

The Coruscant Initiative - Fanmade

34

10

MEGTOROLNI

ESEMÉNY

Használd fel az egyik pajzsot (🛡️) mutató kockádat közelhárci (X) sebzésként, megnövelve az értékét 1-gyel.

HÓS

KÉK

The Coruscant Initiative - Fanmade

35



TELEKINÉZIS

ESEMÉNY

Jelölj ki egy **Jedi** karaktert amelynek van egy vagy több pajzsa, hogy eltávolíts egy nem sebzést mutató kockát. Ha annak a karakternek 3 vagy több pajzsa van, akkor megkapja az Őrző kulcsszót a forduló végéig.

HŐS

KÉK

The Coruscant Initiative - Fanmade

36

10



HARMÓNIA

ESEMÉNY

Távolíts el maximum 3 pajzsot egy karakteredről, hogy ugyanennyi erőforrást kapj.

HÓS

KÉK

The Coruscant Initiative - Fanmade

37

20



◆ BASTILA SHAN FÉNYKARDJA

FEJLESZTÉS - FEGYVER

Eltávolíthatsz 1 pajzsot (🛡️) a csatolt karakterről, hogy felhasználd ezt a pajzsot mutató kockát közelharc (X) sebzésként, megnövelve az értékét 1-gyel.

1 🔄

1 🛡️

2 🛡️

2 🛡️

1 🎲

-

HÓS

KÉK

The Coruscant Initiative - Fanmade

38

3

3

2

2

3

2
2

-

CSATA MEDITÁCIÓ

FEJLESZTÉS - KÉPESSÉG

Csak Kék karakternek. Egy karakterre csak 1 Csata Meditáció csatolható.

A Jedi és tanítvány karaktereidnek +1 pajzsa lehet.

Mielőtt kijátszod ezt a fejlesztést, eltávolíthatsz 2 pajzstot egy karakteredről, hogy csökkentsd a költséget 1-gyel.

HÓS

KÉK

The Coruscant Initiative - Fanmade

39



3

◆ REVAN FÉNYKARDJA

FEJLESZTÉS - FEGYVER

Miután kijátszod ezt a fejlesztést, annyi erőforrást kapsz, amennyi **alak** fejlesztés van a csatolt karakteren, de maximum 3-at.

☯ - Távolítsd el az összes pajzsot a csatolt karakterről, hogy ugyanannyi sebzést okozz egy karakternek. Adj 3 pajzsot a csatolt karakternek.

HÓS

KÉK

The Coruscant Initiative - Fanmade

40

✦ ALEXSANDR KALLUS
FULCRUM

11



KARAKTER - GYALOGOS

A paklid tartalmazhat Piros gonosz fejlesztéseket.

Ez a karakter megkapja a **Lidérc** altípust, amennyiben van más **Lidérc** a csapatodban.

Erőtéljes Akció - Fedj fel 2 kártyát a kezedből, hogy egy ellenfél kockáját tetszőleges oldalára fordítsd. Ezután fordítsd az egyik kockádat ugyanolyan szimbólumot mutató oldalára.

1 ✦

2 ✦

1 X

3 X

1 ☒

1 ☒

—

10/13

HÓS

PIROS

The Coruscant Initiative - Fanmade

41

♣ BOHDI ROOK
LÁZADÓ INFORMÁTOR

10



1 ⚡

+2 ⚡

2 🎯

1 🧠

1 🎲

—

KARAKTER - GAZFICKÓ - PILÓTA

Járművezetés.

Erőteljes Akció - Minden játékos veszít 1 erőforrást, eldob egy lapot a kezéből, okoz magának 1 közvetett sebzést és eltávolítja egy kockáját.

"Mi a hívőjele, pilóta? Zsivány... Zsivány egyes"

10/13

HÓS

PIROS

The Coruscant Initiative - Fanmade

42

⚡ GALEN ERSO
ÓVATOS SZABOTŐR

11



20

1

2

1

1

1

1

KARAKTER - MÉRNÖK

Miután sebzést teszel egy támogatásra, ha azon a támogatáson annyi sebzés van, amennyi a költsége, kaphatsz 1 erőforrást.

☉ - Tegyél 1 sebzést egy támogatásra.

Ezután okozz annyi közvetett sebzést egy ellenfélnek, mint amennyi sebzés van azon a támogatáson, de maximum annyit, amekkora a költsége.

11/14

HÓS

PIROS

The Coruscant Initiative - Fanmade

43

⚡ IDEN VERSIO
BIRODALMI SZAKADÁR

12



2 ⚡

2 ⚡

2 ↻

1 ▨

1 🎲

—

KARAKTER - VEZETŐ - GYALOGOS

Miután kijátszol egy nem-esemény kártyát, válassz egyet az alábbiakból:

- Jelölj ki egy **droidot**, hogy felhasználd egy kockádat.
- Jelölj ki egy **fegyvert**, hogy aktiváld ezt a karaktert.
- Jelölj ki egy **járművet**, hogy ez a karakter megkapja a Járművezetés kulcsszót, a forduló végéig.

12/15

HÓS

PIROS

The Coruscant Initiative - Fanmade

44



04

HAMIS NYOM

ESEMÉNY

Távolíts el 1 sebzést az egyik támogatásodról, hogy eltávolíts egy karakterkockát.

HÓS

PIROS

The Coruscant Initiative - Fanmade

45

10

RÉGI ISMERŐSÖK

ESEMÉNY

Csökkentsd 1-gyel a költségét ennek az eseménynek, ha ki tudsz jelölni egy **Megváltozott Utak** Piros hős karaktert.

Válassz egy karaktert. Ha annak a karakternek az altípusa megegyezik egy másik karaktered altípusával, elforgathatod vagy eltávolíthatod annak a karakternek egy karakter- vagy fejlesztéskockáját.

HŐS

PIROS

The Coruscant Initiative - Fanmade

46



TÁVIRÁNYÍTÁSÚ BOMBA

ESEMÉNY

Dobj el egy támogatást a játékból, ha legalább annyi sebzés van rajta, mint amennyi a költsége.

HÓS

PIROS

The Coruscant Initiative - Fanmade

47



◆ AP-5

1 ↻

1 ▨

1 🤖

1 🤖

—

—



TÁMOGATÁS - DROID - LIDÉRC

Erőteljes Akció - Válassz egyet:

- Dobj újra egy kockát.
- Távolítsd el ezt a kockát, hogy felhasználj egy másik **Lidérc** kockát megnövelve az értékét 1-gyel.

"Chopper segített nekem, ezért úgy döntöttem, én is segítek neki."

HÓS

PIROS

The Coruscant Initiative - Fanmade

48

2

Y-SZÁRNYÚ

2

2



TÁMOGATÁS - JÁRMŰ

☉ - Válassz egyet:

- Okozz 2 közvetett sebzést egy ellenfélnek.
- Költs el 1 erőforrást és vetesd vissza ezt a támogatást a tulajdonosa kezébe, hogy eldobass a játékból egy kimerített támogatást.

HÓS

PIROS

The Coruscant Initiative - Fanmade

49

20

20

20

10

20

10

20

10

10

-

SZÍNFALAK MÖGÖTT

FEJLESZTÉS - KÉPESSÉG

Miután kijátszod ezt a fejlesztést, átforgathatod egy ellenfél kockáját nem üres (—) oldalt mutató oldalára.

Erőteljes Akció - Fedj fel egy véletlenszerű kártyát egy ellenfél kezéből. Okozhatsz 1 közvetett sebzést magadnak, hogy eldobd azt a kártyát.

HÓS

PIROS

The Coruscant Initiative - Fanmade

50

10



◆ DIO

FEJLESZTÉS - DROID - MOD

Rajtaütés. Áthelyezés.

Gyalogos karakter vagy
járműtámogatás módosító.

Miután aktiváltad a csatolt karaktert
vagy támogatást, újradobhatod egy
kockádat.

HÓS

PIROS

The Coruscant Initiative - Fanmade

51

♣ MISSION VAO
OPTIMISTA SZÉLHÁMOS

11



KARAKTER - GAZFICKÓ

Mielőtt felhasználsz egy kockát, eldobhatsz egy kártyát a kezedből, hogy csökkentsd a költségét 1-gyel.

♣ - Kapsz 1 erőforrást. Fordíts egy kockát sebzést mutató oldalára. Ezután, ha az egy ellenfél kockája volt, okozz 1 sebzést egy karakternek.



2 ♻️

1 🗑️

1 🎲

♣

♣

—

12/15

HÓS

SÁRGA

The Coruscant Initiative - Fanmade

52

♣ SAW GERRERA
HATÁRTALAN LÁZADÓ

13



2 ♣

2 ☉
1 ☉

3 ☉
1 ☉

2 ☰

1 ☲

—

KARAKTER - VEZETŐ

Miután okoztál egy közvetett sebzést magadnak, okozhatsz 1 közvetett sebzést egy ellenfélnek.

Erőteljes Akció - Okozz 2 közvetett sebzést magadnak, hogy kijátssz egy 1-gyes költségű eseményt a kezedből ingyen.

14/18

HÓS

SÁRGA

The Coruscant Initiative - Fanmade

53

♣ ZAALBAR
NAGY Z

11



KARAKTER - GAZFICKÓ - VUKI

Őrző.

Miután kijátszol egy **fegyvert** vagy **felszerelést** erre a karakterre, húzhatsz egy kártyát.

Mielőtt felhasználsz ennek a karakternek egy sebzés mutató kockáját, növeld meg az értékét 1-gyel, ha ezen a karakteren 6 vagy több sebzés van.

2X



3X



1



1



1



—

9/12

HÓS

SÁRGA

The Coruscant Initiative - Fanmade

54

✦ ZORII BLISS
FÜSZERCSEMPÉSZ

9



KARAKTER - GAZFICKÓ - PILÓTA

Járművezetés.

Mielőtt felhasználod a karakter által vezetett, nem speciális (⊕) szimbólumot mutató **jármű**kockát, csökkentheted az értékét 1-gyel, hogy kapj 1 erőforrást.

1 ⚡

2 ⚡

1 ⚡

1 ⚡

1 ⚡

—

9/11

HÓS

SÁRGA

The Coruscant Initiative - Fanmade

55

04



FELTÖRÉS

ESEMÉNY

Rajtaütés.

Csak akkor játszhatod ki, ha az előző körben forgattad egy ellenfél kockáját. Fordítsd az egyik kockádat tetszőleges oldalára.

HÓS

SÁRGA

The Coruscant Initiative - Fanmade

56

00



VÉDD MEG A BARÁTAIDAT

ESEMÉNY

Jelölj ki egy Sárga karaktert, hogy eltávolíts egy sebzést mutató kockát. Ezután okozz annyi sebzést a legtöbb megmaradt életerővel rendelkező karakterednek, amennyi az eltávolított kocka értékének a fele felfelé kerekítve, vagy lefelé kerekítve, ha ez a karaktered egy **vuki**.

HÓS

SÁRGA

The Coruscant Initiative - Fanmade

57

4

SZÉLSŐSÉGES VEZÉR

FEJLESZTÉS - TITULUS

Csak egyedi Sárga karakternek.

Erőteljes Akció - Távolíts el egy sebzést mutató kockát. Ezután okozz a kocka értékével megegyező számú közvetett sebzést magadnak, hogy ugyanennyi közvetett sebzést okozz egy ellenfélnek.

3



4



2



3



2



2



HÓS

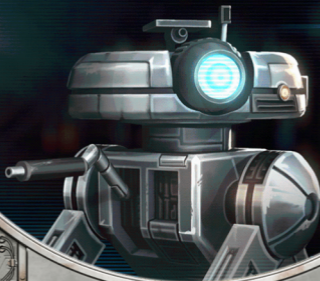
SÁRGA

The Coruscant Initiative - Fanmade

58



⚡ T3-M4



1X

1↻

1✂

1⊞



TÁMOGATÁS - DROID

Erőteljes Akció - Jelöld ki az "Ében Héjá"-t, hogy ezt a kártyát **modk**ént hozzá csatold. (dobj el minden fejlesztést erről a kártyáról).

⊞ - Átforgathatod egy ellenfél egy kockáját tetszőleges oldalára. Ezután, ha az a kocka sebzést mutat, kapsz 1 erőforrást.

HÓS

SZÜRKE

The Coruscant Initiative - Fanmade

59

⚡ TALZIN ANYA
BOSZORKÁNYOK SÁMÁNJA

12



2 ⚡

3 ⚡
1 ☉

2 ☰

3 🤖
1 ☀



—

KARAKTER - VEZETŐ - BOSZORKÁNY

Erőteljes Akció - Válassz egy ellenfelet. Ez az ellenfél forgassa egy kockátat tetszőleges oldalára. Ezután forgasd egy másik kockátat tetszőleges oldalára.

☉ - Adj 1 pajzsot egy karakternek. Kijátszhatsz egy félretett **átkot** egy ellenfél karakterére. Felfrissítheted azt a karaktert, hogy kapj 1 erőforrást és végrehajts 1 akciót.

14/17

SEMLEGES

KÉK

The Coruscant Initiative - Fanmade

60

04

LOJALITÁS AZ ÜGYHÖZ

ESEMÉNY

Távolítsd el egy **boszorkány** vagy **tanítvány** kockádat, hogy eltávolítsd egy ellenfél egy kockáját. Ezután kijelölhetsz egy másik **boszorkányt** vagy **tanítványt**, hogy kijátssz egy eseményt a dobott lapjaid közül.

SEMLEGES

KÉK

The Coruscant Initiative - Fanmade

61

0



KARDHAJÍTÁS

ESEMÉNY - MOZDULAT

Dobj el egy Kék karakteredre csatolt **fegyver** fejlesztést, hogy a kockáját bedobd a készletedbe. Tedd félre azt a kockát, miután felhasználtad vagy eltávolították.

SEMLEGES

KÉK

The Coruscant Initiative - Fanmade

62

10

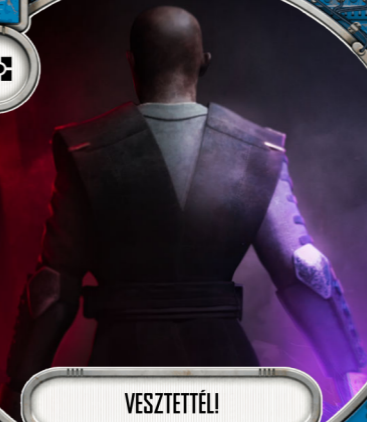


MI LEHETNE?

ESEMÉNY

Nézz meg egy véletlenszerű lapot egy ellenfél kezéből. Ha az a kártya gonosz, okozz 2 sebzést egy karakternek. Különben adj 2 pajzsot egy karakternek.

10

**VESZTETTÉL!****ESEMÉNY - MOZDULAT**

Egy ellenfelednek el kell távolítania egy karakterkockádat. Okozz 2 sebzést azon ellenfél egy karakterének, vagy 3 sebzést ha az eltávolított kockához tartozó karakter 20 vagy több pontos. Az így kiosztott sebzés védhetetlen, ha ehhez a karakterhez "Juyo Technika" van csatolva.

SEMLEGES

KÉK

The Coruscant Initiative - Fanmade

64



MEGVÁLTOZOTT UTAK

TERV

Csak B.Shan és Revan/D.Revan lehet a csapatodban. Miután egy hős kártyát játszol ki, tegyél 1 pajzsot erre a Tervre. Ezután, ha 3 vagy több pajzs van rajta, távolítsd el mindet, hogy megfordítsd egy gonosz karakteredet.

Miután gonosz kártyát játszol ki, helyezz 1 sebzést erre a Tervre. Ezután, ha 3 vagy több sebzés van rajta, távolítsd el mindet, hogy megfordítsd egy hős karakteredet.

0

SEMLEGES

KÉK

The Coruscant Initiative - Fanmade

65



3

JUYO TECHNIKA

FEJLESZTÉS - KÉPESSÉG - ALAK

Csak Kék karakternek. Egy karakteren csak 1 **alak** lehet.

Miután kijátszottad ezt a fejlesztést, okozz 1-1 védhetetlen sebzést 2 különböző karakternek.

☪ - Okozz 2-2 védhetetlen sebzést 2 különböző karakternek.

3X
1☪

2☪

2☪

1☪

☪

☪

1☪

SEMLEGES

KÉK

The Coruscant Initiative - Fanmade

66

20



JUYO KÉPZÉS

FEJLESZTÉS - KÉPESSÉG

Csak Kék karakternek.

☉ - Okozz 1-1 védhetetlen sebzést 2 különböző karakternek. Eldobhatod ezt a fejlesztést, hogy kijátssz egy Juyo Technika nevű lapot a kezedből vagy a dobott lapjaid közül ingyen a csatolt karakterre.

20

10

20



-

SEMLEGES

KÉK

The Coruscant Initiative - Fanmade

67

20

† TALZIN ANYA PENGÉJE

FEJLESZTÉS - FEGYVER

Erőteljes Akció - Dobd el egy **átok** kártyádat a játékból, hogy ezt a kockát a készletedbe dobd.

☉ - Okozz annyi sebzést egy ellenfél karaktereinek, mint amennyi **átok** van rájuk csatolva.

1X

2X

1☉

1☉

☉

-

SEMLEGES

KÉK

The Coruscant Initiative - Fanmade

68

10

KOORDINÁTA

ESEMÉNY

Jelölj ki egy Piros karaktert, hogy 2 kockát átforgass két különböző költséget mutató oldalára.

"Mi küzdünk... mi győzünk!" - Klón Tiszt

SEMLEGES

PIROS

The Coruscant Initiative - Fanmade

69

10

JAVÍTVÁ ÉS FEJLESZTVE

ESEMÉNY

Jelöld ki egy **mérnököt**, hogy 2 jelölőt áthelyezz egy **jármű** vagy **droid** támogatásodról egy másik nem-Terv kártyára. Ha ezeket a jelölőket egy **droid** fejlesztésre vagy támogatásra mozgattad, felfrissítheted azt.

SEMLEGES

PIROS

The Coruscant Initiative - Fanmade

70

10

BECSÜLET KATONÁI**ESEMÉNY**

Jelöld ki egy hős lapot, hogy eltávolíts egy hős kockát. Jelöld ki egy gonosz lapot, hogy eltávolíts egy gonosz kockát. Jelöld ki egy semleges karaktert, hogy egy semleges kockát teszőleges oldalára fordíts.

SEMLEGES

PIROS

The Coruscant Initiative - Fanmade

71

1

ZÁTA OSZTÁLYÚ SZÁLLÍTÓ HAJÓ

2

1

1



-



TÁMOGATÁS - JÁRMŰ

☉ - Válassz egyet:

- Nézd meg a paklid felső 4 lapját. Felhúzhatsz a kezedbe ezek közül egy **fegyver** vagy **felszerelés** kártyát, a többi lapot a paklid aljára kell raknod, tetszőleges sorrendben.
- Játssz ki egy **fegyvert** vagy **felszerelést** kezedből, csökkentve a költségét 1-gyel.

SEMLEGES

PIROS

The Coruscant Initiative - Fanmade

72

10



SE-44C SUGÁRVETŐ PISZTOLY

FEJLESZTÉS - FEGYVER

Csak **gyalogos** karakternek.

Mielőtt a csatolt karakter legyőzötté válik, áthelyezheted ezt a fejlesztést egy **vezetőre**.

1

+2

2

1

-

-

SEMLEGES

PIROS

The Coruscant Initiative - Fanmade

73

⚡ **TOBIAS BECKETT**
SZERENCSEVADÁSZ

10



1 ⚡

2 🎯

2 🌿
1 🎯

2 🎯
1 🌿

2 🎯
1 🌿

—

KARAKTER - GAZFICKÓ

Erőteljes Akció - Költs el 1 erőforrást, hogy újradobd 2 kockádat. Ezután, ha mindkettő költséget mutat, használd fel őket ingyen, tetszőleges sorrendben.

"Gondolkodom - és jobb szeretek én lenni az egyetlen, aki sugárvetőt tart a kezében, miközben ezt teszi."

10/12

SEMLEGES

SÁRGA

The Coruscant Initiative - Fanmade

74



00

TERV SZERINT

ESEMÉNY

Használd fel egy költséget mutató kockádat, megnövelve az értékét 1-gyel.

SEMLEGES

SÁRGA

The Coruscant Initiative - Fanmade

75



O

MINDEN NAP ÚJ HAZUGSÁG

ESEMÉNY

Rajtaütés.

Jelölj ki egy Sárga karaktert, hogy használd egy karaktered erőteljes akcióját.

SEMLEGES

SÁRGA

The Coruscant Initiative - Fanmade

76

0



TÚL MÉLYEN

ESEMÉNY

Csak akkor játszhatod ki, ha nincs több kártya a kezekben.

Adj 1-1 pajzsot maximum 2 karakterednek. Ha az egyikük **gazfickó**, átforgathatod az egyik karakterkockáját erőforrást mutató oldalára (☒).

SEMLEGES

SÁRGA

The Coruscant Initiative - Fanmade

77

10

OKOS HÚZÁS

ESEMÉNY

Használd fel egy erőforrást (☒) mutató kockádat, mintha távolsági sebzést (⚡) mutatna, csökkentve a költségét 1-gyel és megnövelve az értékét 1-gyel.

"Megölhettelek volna..." - Tobias Beckett

SEMLEGES

SÁRGA

The Coruscant Initiative - Fanmade

78



✦ *BOR GULLET*



TÁMOGATÁS - ÉLŐLÉNY

Erőteljes Akció - Okozz 1 közvetett sebzést (—) egy játékosnak. Dobj el egy véletlenszerű lapot egy másik játékos kezéből.

SEMLEGES

SÁRGA

The Coruscant Initiative - Fanmade

79

4

✦ ÉBEN HÉJA

3 ✦

4 ✦
1

3

2

2

2
1

TÁMOGATÁS - JÁRMŰ

Miután aktiváltad ezt a támogatást, a dobópakliból egy fejlesztést a húzópaklid tetejére tehetsz.

Erőteljes Akció - Adj 1 erőforrást egy ellenfélnek, hogy ezt a kockát bedobd a készletedbe.

SEMLEGES

SÁRGA

The Coruscant Initiative - Fanmade

80

20

LOPOTT Y-45 SZÁLLÍTÓ



TÁMOGATÁS - JÁRMŰ

Erőteljes Akció - Egy ellenfelednek ki kell fizetnie egy költséget mutató kockádat, hogy felhasználhasd azt a kockát.

"A rakományokat lokalizált vontatási mezőkkel, valamint erős kábelkötegelőkkel és Steelton gyártmányú csörlőkkel lehetett biztosítani."

SEMLEGES

SÁRGA

The Coruscant Initiative - Fanmade

81

3



DLT-19X SUGÁRVETŐ

FEJLESZTÉS - FEGYVER

Áthelyezés.

Mielőtt felhasználsz ezt a sebzsét mutató kockát, ha ez a fejlesztés kimerített, növed meg az értékét 2-vel.

Erőteljes Akció - Távolítsd el egy karakterkockádat, hogy kimerítsd ezt a fejlesztést.

2

2

+3

2

1

-

SEMLEGES

SÁRGA

The Coruscant Initiative - Fanmade

82

10



MINDIG VAN EGY NAGYOBB HAL

ESEMÉNY

Jelölj ki egy **élőlényt**, hogy eltávolíts egy nem sebzést mutató kockát. Ezután, ha az egy **élőlénykocka** volt, kapsz 1 erőforrást.

10

VALAMI ROSSZ ÉRZÉS FOGOTT EL

ESEMÉNY

Dobj újra egy Kék, egy Piros és egy Sárga kockát. Ha így újradobtál 2 vagy több kockát, távolítsd el közülük a legalacsonyabb értékűt (döntetlen esetén te választhatsz).

SEMLEGES

SZÜRKE

The Coruscant Initiative - Fanmade

84



00

AZ ÁRAT MEG KELL FIZETNI

ESEMÉNY

Fizesd ki egy költséget mutató kocka költséget, hogy eltávolítsd.

*"Uram, mi csak klónok vagyunk. Feláldozhatóak."
- Süllyedő*

SEMLEGES

SZÜRKE

The Coruscant Initiative - Fanmade

85

10



ÖN IGENCSAK TÚLBECSÜLI A LÁZADÓKAT

ESEMÉNY

Minden alábbi költséget mutató kocka után (hajtsd végre az összeset, amit lehet):

- Közvetett sebzés (🌀) költség - Gyógyíts meg 1 sebzést egy karakteren.
- Lapdobás (🎲) költség - Húzz 1 kártyát.
- Pajzs (🛡️) költség - Adj 1 pajzsot egy karakternek.

SEMLEGES

SZÜRKE

The Coruscant Initiative - Fanmade

86

2

TERENTATEK

1X

1X

3X

1X

1X



-



TÁMOGATÁS - ÉLŐLÉNY

Mielőtt felhasználsz ezt a kockát, megnövelheted az értékét 1-gyel, ha egy **Jedi**, **Sith** vagy **tanítvány** ellen használod fel.

☉ - Okozz 1 védhetetlen sebzést egy ellenfél minden karakterének.

SEMLEGES

SZÜRKE

The Coruscant Initiative - Fanmade

87

ERSO FARM
LAH'MU



Uralom - Helyezz el vagy távolíts el egy támogatásról 1
sebzést.

SEMLEGES

The Coruscant Initiative - Fanmade

88

A DOBOZ SERENNO

Uralom - Távolítsd el az egyik kockádat, hogy felhasználj egy ellenfeled azonos értékű kockáját úgy, mintha a sajátod lenne.

FELSŐVÁROS TARIS

Uralom - Válassz egyet :

- Adj 1 pajzsot egy Kék karakternek.
- Jelölj ki egy Piros karaktert, hogy okozz 1 sebést egy karakternek.
- Jelölj ki egy Sárga karaktert, hogy egy ellenfeled veszítsen 1 erőforrást.

♣ DARTH REVAN
GONDSZTÓL VEZÉRELT

12



2♣

1X

3X
1♣

1♣

1♣

—

KARAKTER - SITH - VEZETŐ

Először ebben a fordulóban, miután eldobtál egy fejlesztést, ami ehhez a karakterhez volt csatolva, dobd be ennek a karakternek egy karakterkockáját a készletedbe.

"A végén, nem tartozol majd sem a világossághoz, sem a sötétséghez. Mindörökre egyedül leszel." - Darth Malak

13/16

GONOSZ

KÉK

The Coruscant Initiative - Fanmade

3A

⚡ **BASTILA SHAN**
KIVÉTELES JEDI

10



KARAKTER - JEDI

Ennek a karakternek a karakter- vagy fejlesztéskockáin lévő pajzsokat tetszőlegesen szétoszthatod a karaktereid között.

Erőteljes Akció - Gyógyíts meg 1 sebzést mindegyik karaktereden, amelyiken van egy vagy több pajzs.

2 ⚡

2 X
1 ⚡

1 🧠

3 🧠
1 ⚡

1 🧠

—

11/14

HÓS

KÉK

The Coruscant Initiative - Fanmade

31A